# Proiettore Dell™ S500/S500wi Guida all'uso

#### Note, richiami all'Attenzione e Avvisi



**NOTA:** UNA NOTA segnala informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del proprio computer.



**ATTENZIONE:** Un richiamo all'ATTENZIONE indica potenziali danni all'hardware o la perdita dei dati se non sono seguite le istruzioni.



AVVISO: Un avviso all'ATTENZIONE segnala il potenziale di danni alle proprietà, di lesioni personali o di morte.

Le informazioni contenute nel presente documento sono soggette a modifiche senza preavviso.

© 2010 Dell Inc. Tutti i diritti riservati.

È severamente vietata la riproduzione di questi materiali, con qualsiasi strumento, senza l'autorizzazione scritta di Dell Inc.

Marchi utilizzati in questo testo: Dell ed il logo DELL sono marchi della Dell Inc.: DLP ed il logo DLP sono marchi della TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; Microsoft e Windows sono marchi o marchi registrati della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Altri marchi di fabbrica e nomi commerciali possono essere utilizzati in questo documento sia in riferimento alle aziende che rivendicano il marchio e i nomi sia in riferimento ai prodotti stessi. Dell Inc. nega qualsiasi partecipazione di proprietà relativa a marchi di fabbrica e nomi commerciali diversi da quelli di sua proprietà.

Modello S500/S500wi

Dicembre 2010 Rev. A00

# **Sommario**

1	Informazioni sul proiettore Dell
	·
	Informazioni sul puntatore interattivo (solo per S500wi)
2	Collegamento del proiettore
_	Installazione del dongle wireless optional
	Installazione della copertura cavi
	Collegamento al computer
	Collegamento del computer usando il cavo VGA 15
	Collegamento loop through del monitor usando i cavi VGA
	Collegamento del computer usando il cavo RS232 17
	Collegamento del computer usando il cavo USB 18
	•
	Collegamento al computer usando la funzione wireless
	***************************************
	Collegamento a un lettore DVD
	Collegamento di un lettore DVD usando un cavo S-Video20
	Collegamento ad un lettore DVD mediante cavo video composito
	Collegamento ad un lettore DVD mediante cavo video component
	Collegamento del lettore DVD usando il cavo HDMI . 23
	Collegamento alla rete locale 24

	Inserimente delle hetterie del telecomendo	42
	Uso del cinturino (solo per S500wi)	42
	Combinazioni dei tasti	40
	Messaggi d'avviso OSD - Fuori portata	40
	Messaggi d'avviso OSD – Batteria scarica	40
	Uso del puntatore interattivo (solo per S500wi)	39
	Utilizzo del telecomando	36
	Uso del pannello di controllo	34
	Regolazione delle dimensioni dell'immagine	32
	Procedura di pulizia dello specchio del proiettore	31
	Regolazione della messa a fuoco del proiettore	31
	Ridurre l'altezza del proiettore	30
	Regolazione dell'altezza del proiettore	30
	Regolazione dell'immagine proiettata	30
	Spegnimento del proiettore	29
	Accensione del proiettore	29
3	Uso del proiettore	29
	(solo per S500wi)	27
	commerciale	26
	Collegamento ad una scatola di comando RS232	
	Opzioni di installazione professionali: Installazione pe alimentazione automatica dello schermo	
	collegato alla rete usando il cavo RJ45	24
	Per proiettare un'immagine e controllare il proiettore	)

Caricamento della batteria dei puntatore interattivo (solo per S500wi)	
Introduzione al caricatore (optional, solo per S500wi)	
Caricamento della batteria del puntatore interattivo usando il caricatore	
Portata operativa del telecomando	49
Portata operativa del puntatore interattivo (solo per S500wi)	50
Utilizzo dell'OSD	51
ORIGINE D'INPUT	51
REG. AUTOM	52
LUMIN./CONTR	53
MOD. VIDEO	53
V0LUME	54
INGRESSO AUDIO	54
AVANZATE	54
LINGUA	72
GUIDA	72
Installazione della rete wireless	73
Abilitare la funzione Wireless sul proiettore Installare il software applicativo Dell Wireless sul	
computer	75
Software applicativo Wireless S500 o S500wi	78
Installazione di PtG (Presentation to Go)	82
Visualizzatore PtG	83
Visualizzatore foto	83
Introduzione alla funzione PtG/Photo (Foto)	84
Descrizione di PtG	84
Descrizione Photo (Foto)	85

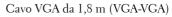
	Introduzione ai tasti	85
	Installazione di PtG Converter - Lite	86
	Software applicativo PtG Converter - Lite	86
	Gestione del proiettore usando la Gestione web	88
	Configurazione dell'impostazione di rete	88
	Accesso a Web Management	88
	Creare Application Token	107
4	Risoluzione dei problemi del proiettore	. 108
	Risoluzione dei problemi del puntatore interattivo	112
	Segnali guida	114
	Indicazioni LED del puntatore interattivo	115
	Sostituzione della lampada	116
5	Specifiche tecniche	. 118
6	Contattare Dell	. 125
	Mettersi in contatto con elnstruction	126
7	Annendice: Glossario	127

# Descrizione del proiettore Dell

Il proiettore viene fornito con gli elementi indicati di seguito. Assicurarsi che la fornitura sia completa e rivolgersi a Dell™ se manca qualcosa.

#### Contenuti della confezione di S500/S500wi

Cavo di alimentazione





Batterie AAA (2)



Telecomando



CD Guida all'uso e documentazione



Copertura cavi



Cavo USB (USB-A a USB-B)





#### Contenuti della confezione solo per S500wi

#### Puntatore interattivo







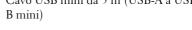
Pennino



CD Interwrite Workspace



Cavo USB mini da 2 m (USB-A a USB-B Cavo USB mini da 5 m (USB-A a USBmini)







#### Informazioni sul proiettore

# Veduta superiore Veduta inferiore

1	Pannello di controllo
2	Dispositivo di messa a fuoco
3	Obiettivo
4	Ricevitori IR
5	Coperchio lampada
6	Fori di montaggio per installazione su parete: Foro per vite M4 x 10 mm di profondità. Coppia raccomandata <10 kgf-cm
7	Rotella di regolazione dell'inclinazione

#### Informazioni sul puntatore interattivo (solo per S500wi)

#### Veduta superiore



#### Veduta inferiore



1	Pennino sostituibile
2	Obiettivo
3	Pannello di controllo
4	Indicatori LED
5	Passante cinghietta
6	Interruttore d'alimentazione
7	Connettore aggiornamento firmware
8	Connettore USB mini per il caricamento

#### ∧ ATTENZIONE: Istruzioni per la sicurezza

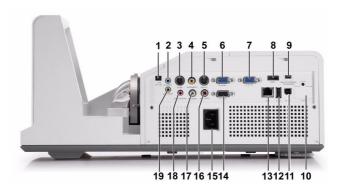
- 1 Non usare il proiettore accanto ad apparecchi che generano molto calore.
- 2 Non usare il proiettore in aree dove è presente molta polvere. La polvere potrebbe causare guasti al sistema e il proiettore potrebbe chiudersi automaticamente.
- 3 Accertarsi che il proiettore sia montato in un'area ben ventilata.
- **4** Non bloccare le prese d'aria e le aperture del proiettore.
- **5** Assicurarsi che il proiettore funzioni a temperatura ambiente (compresa tra 5 °C e 35 °C).
- 6 Non toccare la presa di ventilazione in quanto potrebbe essere estremamente calda all'accensione del proiettore o subito dopo averlo spento.
- 7 Non guardare l'obiettivo con il proiettore acceso per evitare lesioni agli occhi.

- 8 Non posizionare alcun oggetto in prossimità o davanti al proiettore e non coprire l'obiettivo quando il proiettore è acceso in quanto il calore potrebbe fondere o bruciare l'oggetto.
- **9** Non usare il proiettore wireless vicino a persone con pacemaker cardiaco.
- **10** Non usare il proiettore wireless vicino ad attrezzature mediche.
- 11 Non usare il proiettore wireless vicino a forni microonde.

#### MOTA:

- Non tentare di installare da sé il proiettore sulla parete. L'installazione deve essere eseguita da un tecnico qualificato.
- Kit raccomandato per l'installazione su parete del proiettore (numero parte: N4MYM). Per altre informazioni fare riferimento al sito del supporto Dell all'indirizzo: support.dell.com.
- Fare riferimento alle Informazioni sulla sicurezza, in dotazione al proiettore, per altre informazioni.
- Il proiettore S500/S500wi può essere usato solo in interni.

# Collegamento del proiettore



1	Connettore uscita +12 V DC	11	Connettore USB tipo B per display USB
2	Connettore ingresso Audio-A	12	Connettore USB tipo A per visualizzatore USB
3	Connettore RS232	13	Connettore RJ45
4	Connettore video composito	14	Connettore uscita VGA-A (loop through monitor)
5	Connettore S-video	15	Connettore cavo d'alimentazione
6	Connettore ingresso VGA-A (D-sub)	16	Connettore ingresso canale destro Audio-B
7	Connettore ingresso VGA-B (D-sub)	17	Connettore ingresso canale sinistro Audio-B
8	Connettore HDMI	18	Connettore microfono
9	Connettore USB mini (tipo B mini) per funzione mouse, funzione Interazione e aggiornamento del firmware.	19	Connettore uscita audio
10	Connettore WiFi USB (tipo A)		



**NOTA:** I connettori di S500 e S500wi sono uguali.



**ATTENZIONE:** Attenersi alle istruzioni per la sicurezza prima di iniziare una qualsiasi delle procedure di questa sezione, come descritto a pagina 10.

#### Installazione del dongle wireless optional

Sul proiettore deve essere installato un dongle wireless se si vuole utilizzare l'opzione rete wireless. Fare riferimento a "Installazione della rete wireless" a pagina 73. Il dongle wireless non è fornito in dotazione al proiettore \$500. Può essere acquistato sul sito Dell all'indirizzo www.dell.com.



**NOTA:** Il dongle wireless è incorporato nel proiettore S500wi.

1 Svitare e togliere la copertura wireless.



2 Collegare il dongle wireless.



Rimettere la copertura wireless.



#### Installazione della copertura cavi

Il proiettore è dotato di una copertura cavi. La copertura cavi si trova nella confezione del proiettore.

Seguire le seguenti operazioni per montare la copertura cavi ed il proiettore.

1 Trovare la copertura cavi nella confezione del proiettore.



2 Montare la copertura cavi sulla destra del proiettore.



# Collegamento al computer

#### Collegamento del computer usando il cavo VGA

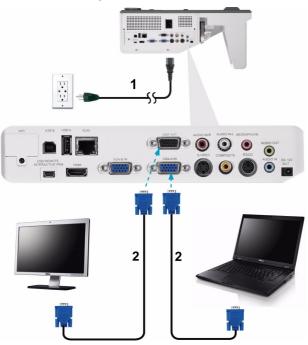


1	Cavo d'alimentazione
2	Cavo VGA a VGA
3	Cavo USB-A a USB-B mini



**NOTA:** Il cavo USB mini deve essere collegato se si vuole usare la funzione Pagina su e Pagina giù del telecomando.

#### Collegamento loop through del monitor usando i cavi VGA



1	Cavo d'alimentazione
2	Cavo VGA a VGA

**NOTA:** Con il proiettore viene consegnato un solo cavo VGA. Sul sito Dell, all'indirizzo www.dell.com, si può acquistare un altro cavo VGA.

#### Collegamento del computer usando il cavo RS232



1	Cavo d'alimentazione
2	Cavo RS232



NOTA: Il cavo RS232 non viene consegnato con il proiettore. Per il cavo e per il software del telecomando RS232, chiedere ad un installatore professionista.

#### Collegamento del computer usando il cavo USB



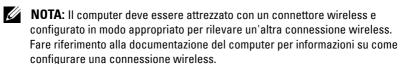
1	Cavo d'alimentazione
2	Cavo da USB-A a USB-B



**NOTA:** Plug and Play. Un solo cavo USB è fornito in dotazione al proiettore. Un cavo USB supplementare può essere acquistato sul sito Dell all'indirizzo www.dell.com.

#### Collegamento al computer usando la funzione wireless

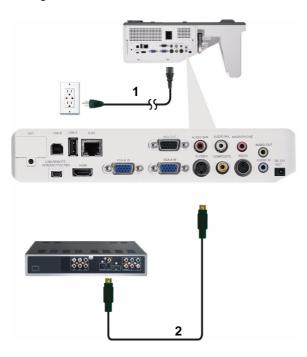




**NOTA:** Sul proiettore deve essere installato un dongle wireless se si vuole utilizzare l'opzione rete wireless. Fare riferimento a "Installazione della rete wireless" a pagina 73.

# Collegamento a un lettore DVD

#### Collegamento di un lettore DVD usando un cavo S-Video



1	Cavo d'alimentazione
2	Cavo S-Video



**NOTA:** Il cavo S-Video non è fornito in dotazione al proiettore. Sul sito Dell, all'indirizzo www.dell.com, si può acquistare il cavo di prolunga S-Video (50 ft/100 ft).

#### Collegamento ad un lettore DVD mediante cavo video composito

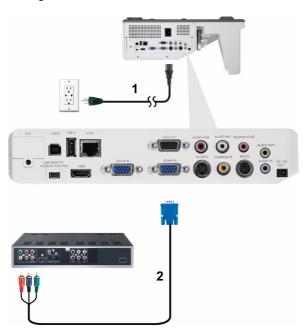


1	Cavo d'alimentazione	
2	Cavo video composito	



**NOTA:** Il cavo video composito non viene consegnato con il proiettore. Sul sito Dell, all'indirizzo www.dell.com, si può acquistare il cavo di prolunga video composito (50 ft/100 ft).

#### Collegamento ad un lettore DVD mediante cavo video component

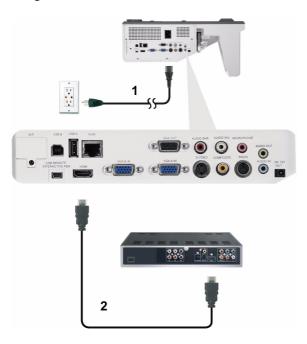


1	Cavo d'alimentazione	
2	Cavo da VGA a video component	



**NOTA:** Il cavo da VGA a video component non viene consegnato con il proiettore. Sul sito Dell, all'indirizzo www.dell.com, si può acquistare il cavo di prolunga video componente (50 ft/100 ft).

#### Collegamento del lettore DVD usando il cavo HDMI



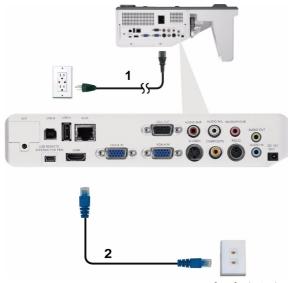
1	Cavo d'alimentazione	
2	Cavo HDMI	



**NOTA:** Il cavo HDMI non viene consegnato con il proiettore. Sul sito Dell, all'indirizzo www.dell.com, si può acquistare il cavo HDMI.

# Collegamento alla rete locale

Per proiettare un'immagine e controllare il proiettore collegato alla rete usando il cavo RJ45.



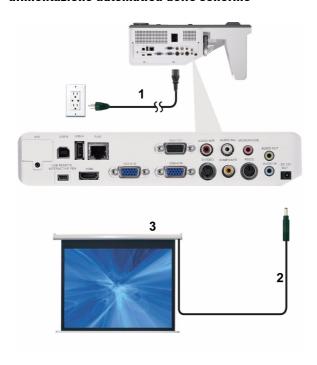
Rete locale (LAN)

1	Cavo d'alimentazione	
2	Cavo RJ45	



**NOTA:** Il cavo RJ45 non viene consegnato con il proiettore. Sul sito Dell, all'indirizzo www.dell.com, si può acquistare il cavo RJ45.

#### Opzioni di installazione professionali: Installazione per alimentazione automatica dello schermo



1	Cavo d'alimentazione	
2	Connettore 12 V DC	
3	Schermo automatico	



**NOTA:** Usare un connettore 12 V DC, 1,7 mm (diametro interno) x 4,00 mm (diametro esterno) x 9,5 mm (lunghezza), per collegare lo schermo automatico al proiettore.

Connettore 12 V DC



#### Collegamento ad una scatola di comando RS232 commerciale



1	Cavo d'alimentazione			
2	Cavo RS232			
3	Scatola di comando RS232 commerciale			



NOTA: Il cavo RS232 non viene consegnato con il proiettore. Per ottenere il cavo, chiedere ad un installatore professionista.

#### Connessione al puntatore interattivo (solo per S500wi)



1	Cavo d'alimentazione		
2	Cavo VGA a VGA		
3	Cavo USB-A a USB-B mini		
4	Connettore 12 V DC		
5	Schermo di proiezione motorizzato		
6	Puntatore interattivo		

#### **M** NOTA:

- 1 L'interazione è supportata solo con le seguenti modalità d'ingresso: VGA e HDMI dal PC, Display wireless, display USB e display LAN.
- 2 Per abilitare il puntatore interattivo è necessaria la 2<sup>a</sup> connessione tra il computer ed il proiettore. Ci sono a disposizione tre opzioni di connessione tra il computer ed il proiettore:
  - a Usando un cavo USB mini
  - b Usando un cavo LAN (è necessario installare il software applicativo Dell Wireless)
  - Usando la WLAN (è necessario installare il software applicativo Dell Wireless)

Se si usa la connessione LAN o WLAN, prima assicurarsi che la rete Wireless/LAN sia attiva.

- 3 Lo schermo automatizzato è optional.
- **4** Se la distanza tra il computer/notebook ed il proiettore è superiore ai 5 metri, si raccomanda di installare un hub USB.

# **Uso del proiettore**

## Accensione del proiettore



**NOTA:** Accendere il proiettore prima di accendere l'origine (computer, lettore DVD, ecc.). Il LED **Alimentazione** lampeggia di colore blu finché si preme il tasto

- 1 Collegare il cavo d'alimentazione e gli appropriati cavi segnale al proiettore. Per informazioni sul collegamento del proiettore, consultare "Collegamento del proiettore" a pagina 12.
- 2 Premere il tasto Alimentazione (fare riferimento alla sezione "Uso del pannello di controllo" a pagina 34 per trovare il tasto Alimentazione).
- 3 Accendere l'origine video (computer, lettore DVD, ecc.).
- 4 Collegare l'origine al proiettore con il cavo appropriato. Per le istruzioni su come effettuare il collegamenti dell'origine al proiettore, consultare "Collegamento del proiettore" a pagina 12.
- 5 Per impostazione predefinita, l'origine di ingresso del proiettore è impostata su VGA-A. Se necessario, modificare l'origine del proiettore.
- **6** Se al proiettore sono collegate più origini, premere il tasto **Origine** del telecomando o del pannello di controllo per selezionare l'origine voluta. Fare riferimento alle sezioni "Uso del pannello di controllo" a pagina 34 e "Utilizzo del telecomando" a pagina 36 per trovare il tasto Origine.

## Spegnimento del proiettore



**ATTENZIONE:** Scollegare il proiettore dalla corrente dopo averlo spento eseguendo correttamente i seguenti passaggi.

1 Premere il tasto Alimentazione. Attenersi alle istruzioni mostrate su schermo per spegnere in modo appropriato il proiettore.



NOTA: Sullo schermo apparirà il messaggio "Premere il tasto Alimentazione per spegnere il proiettore.". Il messaggio scompare dopo 5 secondi, oppure si può premere il tasto **Menu** per cancellarlo.

**2** Premere di nuovo il tasto Alimentazione. Le ventole di raffreddamento continuano a funzionare per 120 secondi.

- **3** Per spegnere rapidamente il proiettore, tenere premuto per 1 secondo il tasto Power (Alimentazione) mentre le ventole di raffreddamento del proiettore sono ancora in funzione.
- **NOTA:** Prima di riaccendere il proiettore, attendere 60 secondi per consentire alla temperatura interna di stabilizzarsi.
- 4 Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e dal proiettore.

# Regolazione dell'immagine proiettata

#### Regolazione dell'altezza del proiettore

1 Sollevare il proiettore all'angolazione voluta ed usare le due rotelle di regolazione dell'inclinazione per regolare l'angolazione.

#### Ridurre l'altezza del proiettore

1 Abbassare il proiettore ed usare le due rotelle di regolazione dell'inclinazione per regolare l'angolazione.



1 Rotella di regolazione dell'inclinazione (angolo d'inclinazione: -3 - 0,6 gradi)

## Regolazione della messa a fuoco del proiettore

1 Ruotare il dispositivo di messa a fuoco finché l'immagine è chiara. Il proiettore metterà a fuoco a distanze compresa tra 1,60 ft e 2,15 ft ±0,02 ft (0,489 m e  $0.655 \text{ m} \pm 0.6 \text{ mm}$ ).



1 Dispositivo di messa a fuoco

#### Procedura di pulizia dello specchio del proiettore

- Spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione.
- Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 30 minuti.
- **3** Usare un soffiatore per eliminare la polvere dallo specchio, oppure pulirlo delicatamente usando un panno di microfibra. Non sfregare la superficie dello specchio. Diversamente si può graffiare lo specchio.



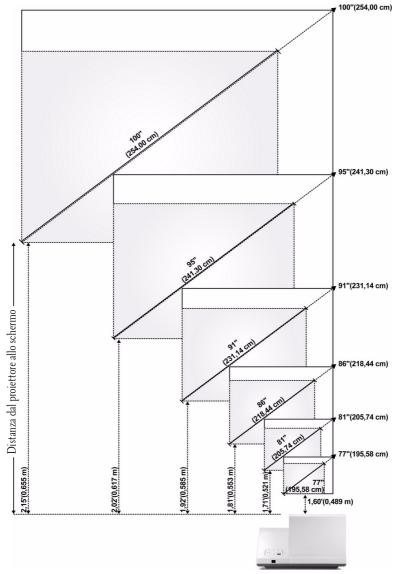
**ATTENZIONE**: Non spruzzare detergenti o solventi direttamente sullo specchio.



AVVISO: La pulizia dei proiettori installati a soffitto può risultare in cadute o lesioni. Rimuovere il proiettore dal supporto a soffitto per pulire lo specchio del proiettore.

# Regolazione delle dimensioni dell'immagine



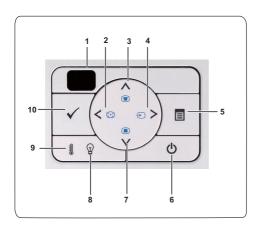


#### S500/S500wi

Max.	77"	81"	86"	91"	95"	100"
	(195,58 cm)	(205,74 cm)	(218,44 cm)	(231,14 cm)	(241,30 cm)	(254,00 cm)
Min.	77"	81"	86"	91"	95"	100"
	(195,58 cm)	(205,74 cm)	(218,44 cm)	(231,14 cm)	(241,30 cm)	(254,00 cm)
Max. (larg.	64,17" X	68,50" X	72,44" X	76,77" X	81,10" X	85,83" X
x alt.)	40,16"	42,91"	45,28"	48,03"	50,79"	53,54"
	(163 cm X	(174 cm X	(184 cm X	(195 cm X	(206 cm X	(218 cm X
	102 cm)	109 cm)	115 cm)	122 cm)	129 cm)	136 cm)
Min. (larg.	64,17" X	68,50" X	72,44" X	76,77" X	81,10" X	85,83" X
x alt.)	40,16"	42,91"	45,28"	48,03"	50,79"	53,54"
	(163 cm X	(174 cm X	(184 cm X	(195 cm X	(206 cm X	(218 cm X
	102 cm)	109 cm)	115 cm)	122 cm)	129 cm)	136 cm)
Max.	50,00"	53,54"	56,69"	59,84"	63,39"	67,32"
	(127 cm)	(136 cm)	(144 cm)	(152 cm)	(161 cm)	(171 cm)
Min.	50,00"	53,54"	56,69"	59,84"	63,39"	67,32"
	(127 cm)	(136 cm)	(144 cm)	(152 cm)	(161 cm)	(171 cm)
Distanza		1,71'	1,81'	1,92'	2,02'	2,15'
		(0,521 m)	(0,553 m)	(0,585 m)	(0,617 m)	(0,655 m)
	Min. Max. (larg. x alt.) Min. (larg. x alt.) Min. (larg. x alt.)	(195,58 cm)  Min. (195,58 cm)  Max. (larg. x alt.)  Min. (larg. x 40,16"  (163 cm X 102 cm)  Min. (larg. x 40,16"  (163 cm X 102 cm)  Max. 50,00"  (127 cm)  Min. 50,00"	(195,58 cm) (205,74 cm)  Min. (195,58 cm) (205,74 cm)  Max. (larg. x alt.) (163 cm X 102 cm) (163 cm X 40,16" 42,91" (163 cm X 109 cm)  Min. (larg. x 40,16" 42,91" (163 cm X 109 cm)  Min. (larg. x 102 cm) (174 cm X 109 cm)  Max. 50,00" (127 cm) (136 cm)  Min. 50,00" (127 cm) (136 cm)  Min. 50,00" (127 cm) (136 cm)  1,60' 1,71'	Min.   77"   81"   (218,44 cm)	Min.   (195,58 cm)   (205,74 cm)   (218,44 cm)   (231,14 cm)	Min.

<sup>\*</sup> Questo grafico viene fornito solo a titolo di riferimento per l'utente.

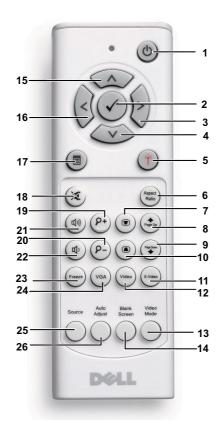
# Uso del pannello di controllo



1	Ricevitore IR	Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi e premere un tasto.
2	Sinistra 🗹 / Regolazione	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).
	automatica	Premere per sincronizzare il proiettore con l'origine di ingresso.
		<b>NOTA:</b> La funzione <b>Regolazione auto</b> non funziona quando è -visualizzato il menu OSD (On-Screen Display).
3	Su / Regolazione distorsione	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).
		Premere per regolare la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore (+40/-35 gradi).
4	Destra 🔰 / Origine	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).
		Premere questo tasto per passare fra le origini RGB Analogico, Composito, Componente (YPbPr, via VGA), HDMI e S-Video quando al proiettore sono collegate più origini.

5	Menu 🗏	Premere per attivare l'OSD. Usare i tasti direzionali ed il tasto <b>Menu</b> per spostarsi nei menu OSD.	
6	Alimentazione	Accende o spegne il proiettore. Fare riferimento alla sezione "Accensione del proiettore" a pagina 29 e "Spegnimento del proiettore" a pagina 29 per altre informazioni	
7	Tasto Giù 🗸 / Regolazione distorsione	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).	
		Premere per regolare la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore (+40/-35 gradi).	
8	Spia di avviso LAMP	Se l'indicatore giallo LAMP è acceso o lampeggiante, potrebbe essersi verificato uno dei seguenti problemi:	
		La lampada sta per esaurirsi	
		• Il modulo lampada non è installato correttamente	
		Guasto del driver lampada	
		Ruota dei colori guasta	
		Fare riferimento alla sezione "Risoluzione dei problemi del proiettore" a pagina 108 e "Segnali guida" a pagina 114 per altre informazioni	
9	Spia di avviso TEMP	Se l'indicatore giallo TEMP è acceso o lampeggiante, potrebbe essersi verificato uno dei seguenti problemi:	
		• Temperatura interna del proiettore eccessivamente elevata	
		• Ruota dei colori guasta	
		Fare riferimento alla sezione "Risoluzione dei problemi del proiettore" a pagina 108 e "Segnali guida" a pagina 114 per altre informazioni	
10	Enter 🔽	Premere per confermare la selezione effettuata.	

# Utilizzo del telecomando



1	Alimentazione (b)	Accende o spegne il proiettore. Fare riferimento alla sezione "Accensione del proiettore" a pagina 29 e "Spegnimento del proiettore" a pagina 29 per altre informazioni
2	Enter 🕢	Premere per confermare la selezione effettuata.
3	Destra 🔊	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).
4	Giù 🔻	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).

5	Laser 🁚	Puntare il telecomando verso lo schermo e tenere premuto il tasto del laser per attivarlo.		
		AVVISO: Non guardare direttamente il puntatore Laser quando è attivo. Evitare di dirigere la luce agli occhi.		
6	Proporzioni	Premere per modificare le proporzioni di una immagine selezionata.		
7	Regolazione distorsione	Premere per regolare la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore (+40/-35 gradi).		
8	Volume su	Premere questo pulsante per passare alla pagina precedente.		
		<b>NOTA:</b> Il cavo USB mini deve essere collegato se si vuole usare la funzione Pagina su.		
9	Pagina giù 🝑	Premere questo pulsante per passare alla pagina successiva.		
		<b>NOTA:</b> Il cavo USB mini deve essere collegato se si vuole usare la funzione Pagina giù.		
10	Regolazione distorsione	Premere per regolare la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore (+40/-35 gradi).		
11	S-video	Premere per scegliere l'origine S-Video.		
12	Video	Premere per scegliere l'origine Video composito.		
13	Mod. Video	Il proiettore è dotato di configurazioni preimpostate ottimizzate per la visualizzazione di dati (slide di presentazione) o video (filmati, giochi, ecc.).  Premere il tasto Mod. Video per passare fra Modalità Presentazione, Modalità Luminoso, Modalità Film, sRGB o Modalità personale.  Premendo una volta il tasto Mod. Video sarà mostrata la modalità video corrente. Premendo di nuovo il tasto Mod. Video si passerà fra le modalità.		
14	Schermata in bianco	Premere per nascondere/visualizzare l'immagine.		
15	Su	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).		

16	Sinistra <	Premere per spostarsi all'interno delle voci del menu OSD (visualizzazione su schermo).		
17	Menu 🔳	Premere per attivare l'OSD.		
18	Mute 🛭	Premere per azzerare/ripristinare il volume dell'altoparlante del proiettore.		
19	Zoom +	Premere per ingrandire l'immagine.		
20	Zoom -	Premere per ridurre l'immagine.		
21	Volume su 🚳	Premere per alzare il volume.		
22	Volume giù 🐠	Premere per abbassare il volume.		
23	Freeze (Blocco)	Premere per mettere in pausa l'immagine su schermo, poi premere di nuovo "Freeze" per sbloccare l'immagine.		
24	VGA	Premere per scegliere l'origine VGA.		
25	Origine	Premere per passare fra le origini RGB Analogico, Composito, Componente (YPbPr, via VGA), HDMI e S-Video.		
26	Reg. autom.	Premere per sincronizzare il proiettore con l'origine di ingresso. La regolazione automatica non funziona se viene visualizzato l'OSD.		

## Uso del puntatore interattivo (solo per S500wi)

## Veduta superiore

Veduta inferiore



Pennino sostituibile

Premere il pennino per disegnare o scrivere. Quando il pennino è attivato, funziona come il clic del tasto sinistro del mouse per disegnare o scrivere.



## MOTA:

- Se il pennino è attivato, il puntatore passerà alla modalità Disegno e le funzioni dei tasti saranno disabilitate.
- Quando il pennino si consuma, sostituirlo con uno nuovo come mostrato di seguito.



2	Sinistra	Questo tasto funziona come il clic del tasto sinistro del mouse.	
3	Funzione	Le funzioni disponibili sono elencate nel menu OSD "Imposta funzione" (fare riferimento a pagina 70).	
		<b>NOTA:</b> Facendo doppio clic sul tasto Funzione si esegue la funzione Annulla, se supportata dal software.	
4	Connettore USB mini per il caricamento	Permette si usare il cavo USB mini per caricare. Fare riferimento alla sezione "Caricamento della batteria del puntatore interattivo" a pagina 44.	
5	Indicatori LED	Ci sono a disposizione due indicatori LED: Verde e ambra (vedere "Indicazioni LED del puntatore interattivo" a pagina 115).	
6	Destra	Questo tasto funziona come il clic del tasto destro del mouse.	
7	Interruttore d'alimentazione	Accende e spegne il puntatore interattivo.	
8	Connettore aggiornamento firmware	Per l'aggiornamento del firmware del puntatore interattivo e della scheda RF.	

## Messaggi d'avviso OSD – Batteria scarica

- Il messaggio d'avviso Batteria scarica appare quando la tensione della batteria è inferiore ai 2 V. In queste condizioni, il puntatore può funzionare per circa 1~2 ore.
- Il puntatore sarà disabilitato quando la carica della batteria è inferiore a 1,8 V.

## Messaggi d'avviso OSD - Fuori portata

Nelle situazioni che seguono il sensore esce dal campo di portata operativa:

- Il puntatore non punta verso lo schermo.
- Il puntatore è troppo lontano dallo schermo.
- La luminosità del proiettore è troppo bassa per il rilevamento.

### Combinazioni dei tasti

• Destra + Funzione (solo per puntatore master): Sullo schermo appare il menu Imp. penna sec.

- Sinistra + Funzione: Sullo schermo appare il menu Informazioni puntatore.
- Funzione di blocco: Tenere premuto per 2 secondi il tasto Funzione e sullo schermo apparirà la funzione. Usare il tasto sinistra/destra per spostarsi verso l'alto/il basso ed usare il tasto di funzione per confermare/applicare.
- Quando nel menu Impostazione funzioni è selezionata la voce Cambio, premere il tasto di funzione per selezionare la modalità Normale / Disegno / Stabile.



**NOTA:** Il puntatore interattivo non supporta la funzione mouse di Windows "Inverti pulsante secondario e primario".

# Uso del cinturino (solo per S500wi)

Usare il cinturino come precauzione di sicurezza nel caso si perda la presa del puntatore interattivo e prevenire danni al puntatore, agli oggetti circostanti, e lesioni alle persone.

1 Infilare il cordone del cinturino nel passante.



2 Infilare al polso la cinghietta.



## Inserimento delle batterie del telecomando

**NOTA:** Rimuovere le batterie dal telecomando quando non viene utilizzato.

1 Premere la linguetta per sollevare il coperchio del vano batterie.



**2** Controllare la polarità (+/-) sulle batterie.



3 Inserire le batterie e allineare correttamente la polarità in base all'indicazione nel vano batterie.





**NOTA:** Non mischiare batterie di tipo diverso e non usare insieme batterie nuove e vecchie.



4 Posizionare di nuovo il coperchio batterie.



## Caricamento della batteria del puntatore interattivo (solo per S500wi)

Quando il LED di colore ambra del puntatore interattivo inizia a lampeggiare, significa che la sua batteria interna è scarica (se la batteria è completamente scarica, non sarà possibile accendere il puntatore interattivo premendo il suo pennino, o i tasti sinistra, destra, Funzione).

Per caricare la batteria, collegare il puntatore interattivo al computer o notebook usando un cavo mini USB (in questo caso, accertarsi che se il computer o notebook sia acceso). Il LED batteria resterà acceso mentre la batteria è caricata, e si spegnerà quando la batteria è completamente carica.



Al termine del caricamento della batteria, si può scollegare il cavo USB mini (oppure si può lasciare collegato il cavo ed usare il puntatore interattivo mentre è in corso il caricamento della batteria).



**NOTA:** La prima volta, ci vogliono 4-5 ore per caricare completamente la batteria. Una batteria completamente carica permette fino a 25 ore di utilizzo ininterrotto, oppure fino a 4 settimane di standby.



ATTENZIONE: La batteria al Litio è solo ricaricabile e non è riparabile né sostituibile da parte dell'utente. Contattare Dell (fare riferimento alla sezione "Contattare Dell" a pagina 125) se il puntatore interattivo non si carica.



**ATTENZIONE:** Usare sempre il cavo USB mini fornito in dotazione ed il computer (oppure usare il caricatore) per caricare il puntatore interattivo. Il caricatore non è fornito in dotazione al proiettore. Può essere acquistato sul sito Dell all'indirizzo www.dell.com.

# Introduzione al caricatore (optional, solo per

# S500wi)



1	LED alimentazione	
2	Connettore USB mini	
3	Interruttore d'alimentazione	
4	Connettore cavo d'alimentazione	



**NOTA:** Il caricatore non è fornito in dotazione al proiettore. Il caricatore può essere acquistato sul sito Dell all'indirizzo www.dell.com.

### Indicatore LED del caricatore

	Quando il caricatore è collegato ad una presa di corrente AC, il LED verde si accende.	
LED verde spento	ento Il LED verde si spegne quando il caricatore è scollegato dalla presa di corrente.	

## Indicatore LED acceso sul puntatore interattivo

LED ambra acceso	Il LED ambra si accenderà durante la procedura di caricamento.
LED ambra spento	Quando la batteria è completamente carica, il LED si spegnerà ad indicare il "caricamento completato".
LED ambra lampeggiante	Se il LED ambra inizia a LAMPEGGIARE (0,4 sec acceso, 0,6 sec spento, 1 sec lampeggiante), significa che la procedura di caricamento non ha luogo. Errore del caricatore oppure la batteria è guasta.

## Specifiche del caricatore (alimentazione)

Modello: Caricatore puntatore interattivo del proiettore

Alimentazione: Ingresso AC 100-240 V, 50-60 Hz, 0,2 A

Uscita DC 5 V/l A

Temperatura massima: 40 ° C

## Caricamento della batteria del puntatore interattivo usando il caricatore

Quando il LED di colore ambra del puntatore interattivo inizia a lampeggiare, significa che la sua batteria interna è scarica (se la batteria è completamente scarica, non sarà possibile accendere il puntatore interattivo premendo il suo pennino, o i tasti sinistra, destra, Funzione).

Attenersi alle istruzioni che seguono per caricare la batteria:

1 Collegare il cavo d'alimentazione ad una presa a muro.



**2** Inserire il puntatore interattivo nella porta USB mini del caricatore.



**3** Accendere l'interruttore d'alimentazione del caricatore.



**NOTA:** Durante la procedura di caricamento, il LED batteria color ambra del puntatore interattivo resterà acceso fino al completamento della procedura.

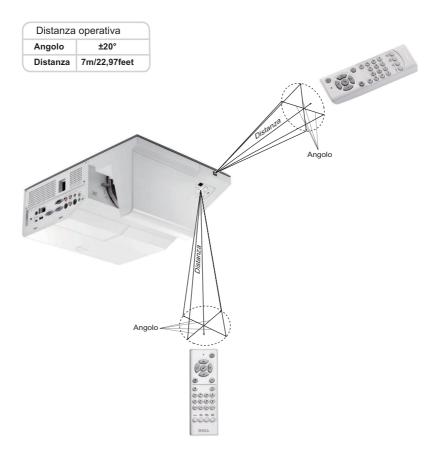


**NOTA:** La prima volta, ci vogliono 4-5 ore per caricare completamente la batteria. Una batteria completamente carica permette fino a 25 ore di utilizzo ininterrotto, oppure fino a 4 settimane di standby.



**ATTENZIONE**: Contattare DELL™ se il caricatore non carica.

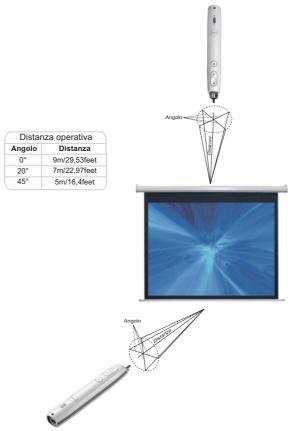
# Portata operativa del telecomando





**NOTA:** La distanza operativa attuale potrebbe differire leggermente da quella dell'illustrazione. Le batterie scariche impediscono inoltre al telecomando di azionare correttamente il proiettore.

# Portata operativa del puntatore interattivo (solo per S500wi)

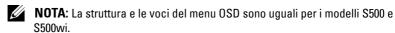




- Il proiettore ha: luminosità di 2000 lm, dimensioni immagine di 100 pollici, modalità Luminoso.
- Può supportare più puntatori (fino a 10) collegati da un proiettore, però i puntatori non possono essere usati simultaneamente.
- La distanza operativa attuale potrebbe differire leggermente da quella dell'illustrazione.
- La diminuzione della luminosità del proiettore influenzerà la portata operativa del puntatore.

## Utilizzo dell'OSD

- Il proiettore dispone di un menu OSD multilingue che può essere visualizzato con o senza la presenza di un'origine di ingresso.
- Premere il tasto Menu del pannello di controllo o del telecomando per accedere al menu principale.
- Per passare tra le schede del menu principale, premere il tasto \( \sqrt{\operator} \) o \( \sqrt{\operator} \) del pannello di controllo del proiettore o del telecomando.
- Per selezionare un menu secondario, premere il tasto o del pannello di controllo del proiettore o del telecomando.
- Per selezionare una opzione, premere il tasto \Lambda o 🗸 del pannello di controllo del proiettore o del telecomando. Quando una voce di menu è selezionata assume un colore blu scuro.
- Usare i tasti 🔼 o 🗸 sul pannello di controllo o sul telecomando per regolare le impostazioni.
- Per tornare al menu principale, premere il tasto < del pannello di controllo o del telecomando.
- Per uscire dal menu OSD, premere direttamente il tasto Menu del pannello di controllo o del telecomando.



#### ORIGINE D'INPUT

Il menu Origine d'input permette di selezionare l'origine dell'ingresso del proiettore.



**VGA-A**—Premere per rilevare il segnale VGA-A.

**VGA-B**—Premere per rilevare il segnale VGA-B.

**HDMI**—Premere per rilevare il segnale HDMI.

**VIDEO COMP.**—Premere per rilevare il segnale video composito.

**S-VIDEO**—Premere per rilevare il segnale S-Video.

**DISPLAY MULTIPLO**—Premere per attivare il menu Origine d'input - Display multiplo.



**NOTA:** La funzione Display multiplo può essere usata dopo avere attivato la funzione "Wireless/LAN".

## ORIGINE D'INPUT - Display multiplo

Il menu Origine d'input - Display multiplo permette di attivare Display wireless, Display USB e Visualizzatore USB.



**DISPLAY WIRELESS**—Premere oper accedere alla schermata Wireless Guide (Guida Wireless) del proiettore. Fare riferimento a "Schermata Guida wireless" a pagina 75.

**DISPLAY USB**—Permette di visualizzare lo schermo del proiettore sul computer/notebook usando il cavo USB.

VISUALIZZATORE USB—Permette di visualizzare foto e file PPT della chiavetta Flash USB. Fare riferimento a "Installazione di PtG (Presentation to Go)" a pagina 82.

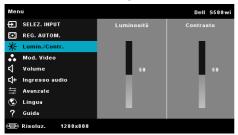
#### REG. AUTOM.

La funzione Regolazione auto regola automaticamente Posizione orizz., Posizione vert., Frequenza e Allineamento del proiettore in modalità PC.



## LUMIN./CONTR.

Il menu Luminosità/Contrasto permette di regolare le impostazioni di luminosità/contrasto del proiettore.



#### MOD. VIDEO

Il menu Mod. Video permette di ottimizzare l'immagine: Presentazione, Luminoso, Film, sRGB (fornisce una presentazione del colore più accurata) e Pers. (configura le impostazioni preferite).

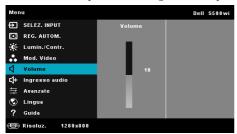




**NOTA:** Se si regolano le impostazioni di **Luminosità**, **Contrasto**, **Saturazione**, Nitidezza, Tinta e Avanzate il proiettore passa automaticamente a Pers..

#### VOLUME

Il menu Volume permette di regolare le impostazioni del volume del proiettore.



#### **INGRESSO AUDIO**

Il menu Ingresso audio permette di selezionare l'origine dell'ingresso audio. Le opzioni sono: Audio-A, Audio-B, HDMI, Wireless/LAN e Microfono.



#### **AVANZATE**

Il menu Avanzate permette di modificare le impostazioni di Immagine, Display, Proiettore, Wireless/LAN, Menu, Alimentazione e Informazioni.



IMP. IMMAGINE (IN MODALITÀ PC)—Selezionare e premere operattivare le impostazioni immagine. Il menu Imp. immagine fornisce le seguenti opzioni:



**TEMP. COLORE**—Consente di regolare la temperatura colore. La schermata appare più fredda a temperature colore più alte e più calda a temperature più basse. Quando si regolano i valori nel menu Regol. colore, viene attivata la modalità Pers. I valori vengono salvati nella modalità Pers.

**REG. COL. PER.**—Consente di regolare manualmente i colori rosso, verde e blu.

**INTENSITÀ BIANCO**—Premere ed usare e per visualizzare l'intensità del bianco.

**SPAZIO COLORE**—Permette si selezionare lo spazio colore. Le opzioni sono: RGB, YCbCr e YPbPr.

**USCITA VGA**—Selezionare Attiva o Disatt. per attivare/disattivare la funzione d'uscita VGA quando il proiettore è in stato di standby. L'impostazione predefinita è Disatt..

IMP. IMMAGINE (IN MODALITÀ VIDEO)—Selezionare e premere v per attivare le impostazioni immagine. Il menu Imp. immagine fornisce le seguenti opzioni:



**TEMP. COLORE**—Consente di regolare la temperatura colore. La schermata appare più fredda a temperature colore più alte e più calda a temperature più basse. Quando si regolano i valori nel menu Regol. colore, viene attivata la modalità Pers. I valori vengono salvati nella modalità Pers.

**REG. COL. PER.**—Consente di regolare manualmente i colori rosso, verde e blu.

**SATURAZIONE**—Consente di regolare l'origine video da bianco e nero a colori. Premere \Lambda per aumentare la quantità di colore nell'immagine e 🔽 per diminuire la quantità di colore nell'immagine.

NITIDEZZA—Premere ∧ per aumentare la nitidezza e ∨ per diminuire la nitidezza.

**TINTA**—Premere per aumentare la quantità di verde nell'immagine e per diminuire la quantità di verde nell'immagine (disponibile solo per NTSC).

INTENSITÀ BIANCO—Premere ✓ ed usare △ e ✓ per visualizzare l'intensità del bianco.

**SPAZIO COLORE**—Permette si selezionare lo spazio colore. Le opzioni sono: RGB, YCbCr e YPbPr.

**USCITA VGA**—Selezionare Attiva o Disatt. per attivare/disattivare la funzione d'uscita VGA quando il proiettore è in stato di standby. L'impostazione predefinita è Disatt..



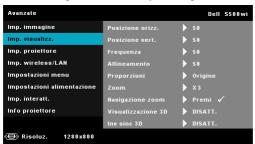
**NOTA: Saturazione, Nitidezza** e **Tinta** sono disponibili solo quando l'origine dell'ingresso è Composito o S-Video.

IMP. IMMAGINE (NESSUNA ORIGINE D'INGRESSO)—Selezionare e premere per attivare le impostazioni immagine. Il menu Imp. immagine fornisce le seguenti opzioni:



**USCITA VGA**—Selezionare Attiva o Disatt. per attivare/disattivare la funzione d'uscita VGA quando il proiettore è in stato di standby. L'impostazione predefinita è Disatt..

IMP. VISUALIZZ. (IN MODALITÀ PC)—Selezionare e premere ve per attivare le impostazioni immagine. Il menu Imp. immagine fornisce le seguenti opzioni:



per spostare l'immagine verso sinistra.

**Posizione vert.**—Premere | \( \) per spostare l'immagine verso l'alto e premere verso il basso.

**FREQUENZA**—Permette di cambiare la frequenza dei dati di visualizzazione per farla corrispondere a quella della scheda video del computer. Se si vede uno sfarfallio verticale, usare il comando Frequenza per minimizzare le barre. Questa funzione consente una regolazione approssimativa del segnale.

**ALLINEAMENTO**—Sincronizza la fase del segnale visualizzato con la scheda video. Se l'immagine su schermo è instabile o sfarfalla, usare Allineamento per correggere il problema. Questa funzione consente una regolazione ottimale del segnale.

**PROPORZIONI**—Permette di selezionare le proporzioni per regolare come appare l'immagine. Le opzioni sono: Origine, 16:9 e 4:3.

- Origine Selezionare Origine per mantenere le proporzioni dell'immagine del proiettore in base all'origine dell'ingresso.
- 16:9 L'origine dell'ingresso è proporzionata per adattarsi alla larghezza dello schermo e proiettare un'immagine 16:9.
- •4:3 L'origine dell'ingresso è proporzionata per adattarsi allo schermo e proiettare un'immagine 4:3.

**Zoom**—Premere \( \subseteq \) per ingrandire e visualizzare l'immagine.

		0	0
Zoom			'immagine premendo √ı per visualizzare, sol
,0	5	sul telecomando.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
•		IONE ZOOM—Premere	per attivare il menu

Usare |<| |>| |∧| |∨| per navigare nello schermo di projezione.

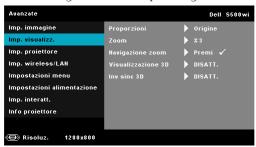
**Visualizzazione 3D**—Selezionare Attiva per avviare la funzione Visualizzazione 3D (l'impostazione predefinita è Disatt.).

## MOTA:

- Per creare un'esperienza 3D saranno necessari degli altri componenti, includendo:
  - Computer/notebook con una scheda video quad buffer e uscita segnale da 120 Hz.
  - b Occhiali 3D "Active" con DLP Link™.
  - c Contenuti 3D. Fare riferimento alla "Nota 4".
  - d Lettore 3D. (Esempio: Lettore stereoscopico...)
- Abilitare la funzione 3D quando è soddisfatta una qualsiasi delle seguenti condizioni:
  - Computer/notebook con scheda grafica capace di inviare il segnale 120 Hz via cavo VGA o HDMI.
  - b Inviare una serie di contenuti 3D via Video e S-Video.
- 3. "La selezione Visualizzazione 3D" sarà abilitata solo nel menu "Imp. visualizz. Avanzate" quando il proiettore rileva uno degli ingressi detti in precedenza.
- 4. Il supporto 3D e la frequenza d'aggiornamento sono i seguenti:
  - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz, 1024 x 768 120 Hz e 800 x 600 120 Hz
  - b Composito/S-Video 60 Hz
  - c Componente 480i
- 5. Il segnale VGA raccomandato per il notebook è la modalità d'uscita singola (la modalità doppia non è raccomandata).

**INV SINC 3D**—Se, mentre si indossano gli occhiali DLP 3D, si vedono immagini mediocri o sovrapposte, eseguire il comando 'Invert' (Inverti) per ottenere la migliore corrispondenza sinistra/destra della sequenza immagini ed ottenere le immagini corrette. (Per occhiali DLP 3D)

IMP. VISUALIZZ. (IN MODALITÀ VIDEO)—Selezionare e premere per attivare le impostazioni immagine. Il menu Imp. immagine fornisce le seguenti opzioni:



**Proporzioni**—Permette di selezionare le proporzioni per regolare come appare l'immagine. Le opzioni sono: Origine, 16:9 e 4:3.

- Origine Selezionare Origine per mantenere le proporzioni dell'immagine del proiettore in base all'origine dell'ingresso.
- 16:9 L'origine dell'ingresso è proporzionata per adattarsi alla larghezza dello schermo e proiettare un'immagine 16:9.
- •4:3 L'origine dell'ingresso è proporzionata per adattarsi allo schermo e proiettare un'immagine 4:3.

**Z00M**—Premere  $\land$  e  $\lor$  per ingrandire e visualizzare l'immagine.





**NAVIGAZIONE ZOOM**—Premere per attivare il menu Navigazione zoom.

Utilizzare \( \) \( \) per spostarsi nella schermata di proiezione.

**VISUALIZZAZIONE 3D**—Selezionare Attiva per avviare la funzione Visualizzazione 3D (l'impostazione predefinita è Disatt.).



- 1. Per creare un'esperienza 3D saranno necessari degli altri componenti, includendo:
  - Computer/notebook con una scheda video quad buffer e uscita segnale da 120 Hz.
  - Occhiali 3D "Active" con DLP Link™.
  - Contenuti 3D. Fare riferimento alla "Nota 4".
  - Lettore 3D. (Esempio: Lettore stereoscopico...)

- Abilitare la funzione 3D quando è soddisfatta una qualsiasi delle sequenti condizioni:
  - Computer/notebook con scheda grafica capace di inviare il segnale 120 Hz via cavo VGA o HDMI.
  - b Inviare una serie di contenuti 3D via Video e S-Video.
- "La selezione Visualizzazione 3D" sarà abilitata solo nel menu "Imp. visualizz. - Avanzate" quando il proiettore rileva uno degli ingressi detti in precedenza.
- 4. Il supporto 3D e la frequenza d'aggiornamento sono i seguenti:
  - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz. 1024 x 768 120 Hz e 800 x 600 120 Hz
  - b Composito/S-Video 60 Hz
  - c Componente 480i
- 5. Il segnale VGA raccomandato per il notebook è la modalità d'uscita singola (la modalità doppia non è raccomandata).

**INV SINC 3D**—Se, mentre si indossano gli occhiali DLP 3D, si vedono immagini mediocri o sovrapposte, eseguire il comando 'Invert' (Inverti) per ottenere la migliore corrispondenza sinistra/destra della sequenza immagini ed ottenere le immagini corrette. (Per occhiali DLP 3D)

**IMP. PROIETTORE**—Selezionare e premere per attivare le impostazioni del proiettore. Il menu Imp. proiettore fornisce le seguenti opzioni:



ORIGINE AUT.—Selezionare Disatt. (impostazione predefinita) per bloccare il segnale d'ingresso corrente. Se si premere il tasto Source quando la modalità Origine aut. è impostata su Disatt. si può selezionare manualmente il segnale d'ingresso. Selezionare Attiva per rilevare automaticamente i segnali d'ingresso disponibili. Se si preme il tasto Origine quando il proiettore è acceso, questo trova automaticamente il successivo segnale d'ingresso disponibile.

**MOD. PROIETTORE**—consente di selezionare la modalità del proiettore, in base a come è montato l'apparecchio.

• Proiezione posteriore-Scrivania — Il proiettore inverte l'immagine così da poterla proiettare da dietro uno schermo trasparente.

- Proiezione posteriore-Supporto da parete Il proiettore inverte e capovolge l'immagine. La proiezione può essere eseguita da dietro uno schermo trasparente con proiettori installati su soffitto.
- Proiezione frontale-Scrivania Questa è l'opzione predefinita.
- Proiezione frontale-Supporto da parete Il proiettore capovolge l'immagine per i proiettori installati su parete.

**DIFFUSORE**—Selezionare Attiva per abilitare le casse. Selezionare Disatt. per disabilitare le casse.

**DIDASCALIE**—Selezionare Attiva per abilitare le didascalie ed attivare il menu delle didascalie. Selezionare le opzioni appropriate per le didascalie: CC1, CC2, CC3 e CC4.



**NOTA:** L'opzione Didascalie è disponibile solo per NTSC.

**ACQUISIZIONE SCHERMO**—L'impostazione predefinita è il logo Dell come sfondo. Si può anche selezionare l'opzione Acquisizione schermo per acquisire la schermata. Sullo schermo appare il seguente messaggio.



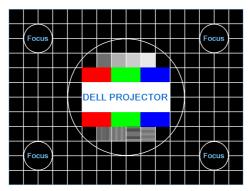


**NOTA:** Per acquisire un'immagine intera, assicurarsi che il segnale d'ingresso collegato al proiettore abbia una risoluzione di 1280 x 800.

**Mod. DI PROVA**—Mod. di prova viene utilizzato per testare messa a fuoco e risoluzione.

La funzione Mod. di prova può essere abilitata o disabilitata selezionando Disatt., 1 o 2. Si può anche invocare il Mod. di prova 1 tenendo premuti contemporaneamente per 2 secondi i tasti 🔳 e 🔀 del telecomando. Si può anche invocare il Modello di prova 2 tenendo premuti per 2 secondi simultaneamente i tasti 🔳 e 🤇 del pannello di controllo.

## Mod. di prova 1:



Mod. di prova 2:



**RIPR. PRED.**—Selezionare e premere per ripristinare tutte le impostazioni sui valori predefiniti. Appare il seguente messaggio d'avviso:



Le voci ripristinate includono le impostazioni sia delle origini PC, sia delle origini Video.

**IMP. WIRELESS/LAN (IN MODALITÀ LAN)**—Selezionare e premere per per attivare le impostazioni Wireless/LAN. Il menu Imp. Wireless/LAN fornisce le seguenti opzioni:



**WIRELESS/LAN**—Selezionare Attiva per attivare la funzione Wireless/LAN. Il modulo Wireless/LAN può essere attivato/disattivato anche quando il proiettore è n stato di standby.



**IMP. WIRELESS**—Selezionare e premere √ per attivare il menu Imp. wireless. Fare riferimento a "Imp. Wireless/LAN (in modalità Wireless)" a pagina 64.

**DHCP**—Se sulla rete c'è un server DHCP, al quale il proiettore è collegato, l'indirizzo IP sarà acquisito automaticamente quando DHCP è impostato su Attiva. Se DHCP è impostato su Disattiva, impostare manualmente indirizzo IP, Subnet Mask e Gateway. Usare \Lambda e 🔽 per selezionare il numero di indirizzo IP, Subnet Mask, e Gateway. Inserire e premere Enter per confermare ciascun numero e poi usare  $\langle e \rangle$  per impostare la voce successiva.

**INDIRIZZO IP**—Assegnare automaticamente o manualmente l'indirizzo IP al proiettore connesso alla rete.

**SUBNET MASK**—Configurare la Subnet Mask della connessione di rete.

**GATEWAY**—Verificare l'indirizzo del Gateway con l'amministratore di rete/di sistema se viene configurato manualmente.

**DNS**—Verificare l'indirizzo IP del server DNS con l'amministratore di rete/di sistema se viene configurato manualmente.

**MEMORIZZA**—Premere per salvare le modifiche apportate alla configurazione della rete.



- Gateway, DNS e Memorizza.
- 2. Premere il tasto representatione per accedere a Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway o DNS ed impostare il valore. (L'opzione selezionata è evidenziata di colore blu)
  - Usare il tasto < e > per selezionare l'opzione.
  - Usare il tasto  $\land$  e  $\lor$  per impostare il valore.
  - Al termine della configurazione, premere il tasto oper uscire.

- 3. Dopo avere configurato Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway e DNS, selezionare **Memorizza** e premere il tasto oper archiviare le impostazioni.
- 4. Se si seleziona **Memorizza** senza premere il tasto **Enter**, il sistema manterrà le impostazioni originali.

**RIPRISTINA**—Premere per ripristinare la configurazione di rete.

IMP. WIRELESS/LAN (IN MODALITÀ WIRELESS)—Selezionare e premere per attivare le impostazioni Wireless. Il menu Imp. Wireless fornisce le seguenti opzioni:



**WIRELESS**—L'impostazione predefinita è Connesso. Selezionare Disconnesso per disabilitare la connessione wireless.



**NOTA:** Si raccomanda di usare le impostazioni predefinite per la connessione wireless.

**SERVER DHCP**—Permette di abilitare il server DHCP della rete wireless.

**INIZIO INDIRIZZO IP**—Assegna automaticamente o manualmente l'indirizzo IP iniziale del server DHCP al proiettore collegato alla rete wireless.

**FINE INDIRIZZO IP**—Assegna automaticamente o manualmente l'indirizzo IP finale del server DHCP al proiettore collegato alla rete wireless.

**SUBNET MASK**—Configura la Subnet Mask della connessione wireless.

**GATEWAY**—Verificare l'indirizzo del Gateway con l'amministratore di rete/di sistema se viene configurato manualmente.

**DNS**—Verificare l'indirizzo IP del server DNS con l'amministratore di rete/di sistema se viene configurato manualmente.

**MEMORIZZA**—Premere per salvare le modifiche eseguite alle impostazioni della configurazione wireless.



#### MOTA:

Gateway, DNS e Memorizza.

- 2. Premere il tasto per accedere a Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway o DNS ed impostare il valore. (L'opzione selezionata è evidenziata di colore blu)
  - Usare il tasto < e > per selezionare l'opzione.
  - Usare il tasto  $\land$  e  $\lor$  per impostare il valore.
  - Al termine della configurazione, premere il tasto per uscire.
- 3. Dopo avere configurato Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway e DNS, selezionare **Memorizza** e premere il tasto oper archiviare le impostazioni.
- 4. Se si seleziona **Memorizza** senza premere il tasto **Enter**, il sistema manterrà le impostazioni originali.

**IMPOSTAZIONI MENU**—Selezionare e premere ve per attivare le impostazioni del menu. Impostazioni menu è costituito dalle seguenti opzioni:



**Posiz. MENU**—Consente di modificare la posizione dell'OSD sullo schermo.

**TIMEOUT MENU**—Consente di regolare l'ora per un timeout OSD. Come impostazione predefinita, l'OSD scompare dopo 20 secondi di inattività.

**TRASPARENZA MENU**—Selezionare per modificare il livello di trasparenza dello sfondo dell'OSD.

**BLOCCO MENU**—Selezionare Attiva per abilitare il Blocco Menu e nascondere il menu OSD. Selezionare Disatt. per disabilitare il Blocco Menu. Se si vuole disabilitare la funzione Blocco Menu e far sparire il menu OSD, premere per 15 secondi il tasto Menu del pannello di controllo o del telecomando, poi disabilitare la funzione.

**PASSWORD**—Quando è abilitata la protezione password, sarà visualizzata una schermata protezione password che richiede di inserire una password, quando la spina è inserita nella presa di corrente ed il proiettore è acceso. Per impostazione predefinita, questa funzione è disabilitata. Questa funzione si abilita selezionando Abilita. Se la password è preimpostata,

digitare prima la password, quindi selezionare la funzione. Questa funzione di protezione tramite password verrà attivata la volta successiva che verrà acceso il proiettore. Se si abilita questa funzione, sarà richiesto di inserire la password del proiettore subito dopo l'accensione:

- 1 Richiesta di prima immissione della password:
- **a** Andare a **Impostazioni menu**, premere o e poi selezionare **Password**, **Abilita** per abilitare le impostazioni password.



**b** Abilitando la funzione Password apparirà una schermata di modifica. Nella schermata inserire un numero di 4 cifre e poi premere .

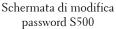
Schermata password S500

Schermata password S500wi

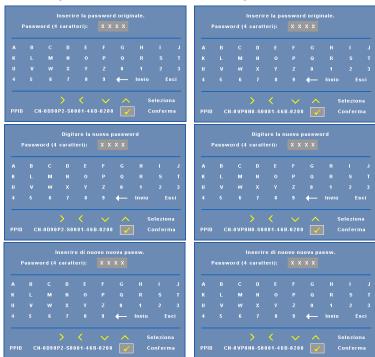


- **c** Per confermare, immettere di nuovo la password.
- **d** Se la verifica della password ha esito positivo, è possibile riprendere ad accedere alle funzioni del proiettore e alle relative utilità.
- 2 Se la password inserita non è corretta, si avranno altre due possibilità d'inserimento. Dopo tre tentativi non validi il proiettore si spegnerà automaticamente.
- **NOTA:** Se si dimentica la password, contattare DELL™ o personale di assistenza qualificato.
- **3** Per disabilitare la funzione password, selezionare l'opzione **Disabilita** per chiudere la funzione.
- **4** Selezionare l'opzione Elimina per eliminare la password.

**CAMBIA PASSWORD**—Inserire la password originale. Poi, inserire una nuova password ed inserirla di nuovo per confermarla.



Schermata di modifica password S500wi



**IMPOSTAZIONI ALIMENTAZIONE**—Selezionare e premere ve per attivare le impostazioni di alimentazione. Il menu Impostazioni alimentazione fornisce le seguenti opzioni:



**SPEGNIMENTO RAPIDO**—Selezionare Attiva per spegnere il proiettore con una singola pressione del tasto d'alimentazione. Questa funzione permette al proiettore di spegnersi rapidamente con una velocità accelerata della ventola. Durante lo spegnimento potrebbe avvertirsi un rumore a volume leggermente più alto.



**NOTA:** Prima di riaccendere il proiettore, attendere 60 secondi per consentire alla temperatura interna di stabilizzarsi. Il proiettore impiega più tempo ad accendersi se si prova ad accenderlo immediatamente. La ventola di raffreddamento funziona a piena velocità per circa 30 secondi al fine di stabilizzare la temperatura interna.

RISPARMIO ENERGETICO—Selezionare Disatt. per disabilitare la modalità Risp. Energia. Per impostazione predefinita, il proiettore è impostato per entrare in modalità Risparmio energetico dopo 120 minuti di inattività. Prima di passare alla modalità di risparmio energetico, sullo schermo appare un messaggio d'avviso che mostra un conto alla rovescia di 60 secondi. Premere un tasto qualsiasi durante il conto alla rovescia per arrestare l'accesso alla modalità di risparmio energetico.

È inoltre possibile impostare un altro ritardo per entrare in modalità Risp. Energia. Il ritardo è il tempo che dovrà attendere il proiettore in assenza di segnale affinché entri in modalità Risparmio energetico. Risparmio energetico può essere impostato su 30, 60, 90 o 120 minuti.

Se durante l'intervallo non è rilevato un segnale d'ingresso, il proiettore si spegne. Per accendere il proiettore, premere il pulsante Alimentazione.

MODALITÀ LAMPADA—Permette di selezionare tra la modalità Normale e ECO. La modalità Normale funziona a piena potenza. La modalità ECO funziona ad un livello di potenza inferiore, che può allungare la durata della lampada, di disturbo inferiore e di luminosità inferiore proiettata sullo schermo.

RIPRISTINO ORE LAMPADA—Premere o e selezionare l'opzione Conferma per ripristinare le ore della lampada.

**IMP. INTERATT. (SOLO PER S500WI)**—Selezionare e premere ✓ per attivare le impostazioni Interazione. Il menu Imp. interatt. fornisce le seguenti opzioni:



INTERAZIONE—Selezionare Attiva per abilitare la funzione puntatore interattivo



- 1. Assicurarsi che il puntatore interattivo sia collegato. Fare riferimento a "Connessione al puntatore interattivo (solo per \$500wi)" a pagina 27.
- 2. Il puntatore interattivo non può essere usato nelle seguenti circostanze:
  - In modalità estesa.
  - Quando la funzione Visualizzazione 3D è abilitata e al proiettore è collegata un'origine ingresso 120 Hz.
- 3. L'interazione è supportata solo con le seguenti modalità d'ingresso: VGA e HDMI da un computer, e display wireless, display LAN o display USB.

**CANALE**—Permette di impostare il canale selezionato come Auto o Manuale.

- Auto Il canale è selezionato automaticamente.
- Manuale Il canale è selezionato manualmente. C'è a disposizione un totale di 30 canali.

**CONNESSIONE**—Permette di impostare il connettore selezionato come USB mini o Wireless/LAN.

IMP. PENNA—Selezionare e premere √ per attivare le Imp. penna. Il menu Imp. penna fornisce le seguenti opzioni:



MOVIMENTO PUNTATORE—Permette di selezionare la modalità Movimento puntatore: Normale, Disegno e Stabile.

- Normale In modalità Normale premere il tasto sinistro del puntatore interattivo per bloccare temporaneamente la posizione del puntatore. Questa modalità è più adatta per usare il puntatore interattivo come un mouse, e.g. per le funzioni clic tasto sinistro e doppio clic.
- Disegno In modalità Disegno il puntatore può muoversi liberamente per disegnare. Questa modalità è più adatta per disegnare o scrivere sullo schermo.
- Stabile In modalità Stabile Stabile tenere premuto il tasto sinistro del puntatore interattivo per limitare il puntatore al movimento verticale o orizzontale. Se il tasto sinistro è rilasciato, il puntatore interattivo riprende il suo movimento libero. Questa modalità è più adatta per disegnare linee verticali o orizzontali sullo schermo.

**VELOCITÀ CLIC**—Permette di impostare la pausa del mouse. Questa funzione è disponibile solo in modalità Normale. Le opzioni disponibili sono: Rapido, Medio e Basso.

- Rapido Imposta il tempo di blocco del puntatore sul valore minimo di 0,5 secondi.
- Medio Imposta il tempo di blocco del puntatore sul valore medio di 1,0 secondi.
- Basso Imposta il tempo di blocco del puntatore sul valore massimo di 1,5 secondi

IMPOSTA FUNZIONE—Permette di impostare le funzioni del tasto Funzione del puntatore interattivo. Le opzioni disponibili sono: Cambio: Normale / Disegno / Stabile, Annotazione PowerPoint, Cambio a Windows (Alt + Tab), Esc, Mostra desktop (Cmd + D), Apri Esplora risorse (Cmd + E), Tasto centrale del mouse, Doppio clic e Disabilita (fare riferimento alla sezione "Uso del puntatore interattivo (solo per S500wi)" a pagina 39).



- Cambio: Normale / Disegno / Stabile Funzione simile a quella per passare tra le modalità **Normale**, **Disegno** e **Stabile**.
- Annotazione PowerPoint Funzione simile a quella d'annotazione delle presentazioni PowerPoint.
- Cambio a Windows (Alt + Tab) Funzione simile a quella di cambio finestra, che agisce come i tasti della tastiera Alt+Tab.
- Esc—Funzione simile a quella del tasto Esc della tastiera.
- Mostra desktop (Cmd + D) Funzione simile a quella per mostrare il desktop, riducendo a icona tutte le finestre.
- Apri Esplora risorse (Cmd + E) Imposta la funzione simile a quella per aprire Windows Explorer.
- •Tasto centrale del mouse Imposta la funzione simile a quella della rotella di scorrimento del mouse.
- Doppio clic Imposta la funzione simile a quella del doppio clic.
- Disabilita Disabilita il tasto Funzione.

**Modalità accoppiamento**—Permette di impostare la modalità d'accoppiamento su aperta o fissa.

• Modalità accoppiamento — Quando si seleziona Apri, seguire le istruzioni su schermo per impostare il puntatore interattivo sulla modalità aperta. (Questa modalità permette di usare il puntatore interattivo con qualsiasi proiettore interattivo Dell quando è puntato verso lo schermo.)



• Modalità Fissa — Quando si seleziona Fissa, seguire le istruzioni su schermo per completare l'accoppiamento tra il proiettore ed il puntatore interattivo. (Questa modalità garantisce l'accoppiamento tra il puntatore interattivo ed il proiettore designato.)



Dopo avere eseguito l'accoppiamento, il puntatore si fisserà automaticamente al proiettore ogni volta che sarà acceso.

**RIPRISTINA**—Premere e selezionare l'opzione Conferma per ripristinare le Imp. penna.

**INFO PROIETTORE**—Permette di visualizzare le informazioni di Penna 1 o Penna 2



**INFO PROIETTORE**—Il menu Informazioni visualizza le impostazioni correnti del proiettore S500 o S500wi.



#### **LINGUA**

Consente di impostare la lingua dell'OSD. Premere 📈 per attivare il menu Lingua.



#### **GUIDA**

Se si riscontrano problemi col proiettore, accedere al menu Guida per risolverli.



# Installazione della rete wireless

**NOTA:** Il computer deve soddisfare i seguenti requisiti minimi del sistema:

Sistema operativo:

Windows

Microsoft Windows 2000™ con Service Pack 4 o versione più recente, Windows XP<sup>™</sup> Home o Professional Service Pack 2 (32-bit raccomandato), Windows Vista 32-bit e Windows® 7 Home o Professional 32-bit o 64-bit

MAC

MacBook o versione più recente, MacOS 10.5 o versione più recente

#### Requisiti minimi dell'hardware:

- a Intel<sup>™</sup> Pentium <sup>™</sup> III-800 MHz (o superiore)
- **b** 256 MB di RAM necessari, 512 MB o più raccomandati
- c 10 di spazio disponibile su disco
- d Display raccomandato: super VGA con supporto di 65.536 colori 16-bit, 800 x 600 o risoluzione maggiore (computer e display)
- e Scheda Ethernet (10 / 100 bps) per la connessione Ethernet
- f Una scheda WLAN supportata per la connessione WLAN (qualsiasi dispositivo compatibile NDIS 802.11b o 802.11g o 802.11n Wi-Fi)

#### Browser Web

Microsoft Internet Explorer 6.0, 7.0 (raccomandato) o 8.0, Firefox 1.5 o 2.0 e Safari 3.0 o versione più recente.



**NOTA:** Le procedure di configurazione della rete Wireless sono uguali per i modelli S500 e S500wi.

# Abilitare la funzione Wireless sul proiettore

Per usare il proiettore in wireless, è necessario completare le procedure che seguono:

- **1** Installare il dongle wireless optional (optional per S500). Fare riferimento a "Installazione del dongle wireless optional" a pagina 13.
- NOTA: Il dongle wireless è incorporato nel proiettore S500wi.
  - **2** Collegare il cavo d'alimentazione alla presa a muro e premere il tasto d'alimentazione.



3 Premere il tasto Menu del pannello di controllo del proiettore o del telecomando.

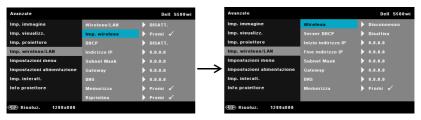


- **NOTA:** Usare i tasti ∕√, √, < e > per navigare ed il tasto √ per selezionare.
  - **4** Per impostazione predefinita la connessione wireless è abilitata. Fare riferimento a "Imp. Wireless/LAN (in modalità Wireless)" a pagina 64.
  - **5** Accedere al menu **ORIGINE D'INPUT**, selezionare **Display multiplo** e poi selezionare **Display wireless** nel menu secondario. Fare riferimento a "ORIGINE D'INPUT Display multiplo" a pagina 52.

Appare la schermata Guida wireless, come mostrato di seguito.



**NOTA:** Se la connessione wireless è disabilitata, attenersi a queste istruzioni per impostarla: AVANZATE → Imp. Wireless/LAN → Imp. wireless → Connesso. L'origine dell'ingresso immagine sarà cambiata automaticamente su wireless quando, a questo punto dell'impostazione, è selezionata l'opzione wireless.



Prendere nota di CODICE D'ACCESSO, NOME DELLA RETE (SSID) e INDIRIZZO IP. Queste informazioni saranno necessarie in un secondo tempo per accedere.

# Installare il software applicativo Dell Wireless sul computer

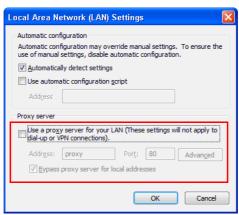
Per usare il proiettore wireless, è necessario installare il software sul sistema.

7 Collegare il computer alla rete wireless S500 o S500wi.



# NOTA:

- Il computer deve essere dotato della funzione di rete wireless per rilevare la connessione.
- Quando ci si collegare alla rete wireless S500 o S500wi, si perderà la connettività wireless con le altre reti wireless.
- NOTA: Ricordare di spegnere tutti i Proxy. (Microsoft<sup>®</sup> Windows Vista: fare clic su Pannello di controllo → Opzioni Internet → Connessioni → Impostazioni LAN)



**8** Aprire il browser Internet. Si sarà diretti automaticamente alla pagina S500 or S500wi Web Management (Gestione web di S500 o S500wi).

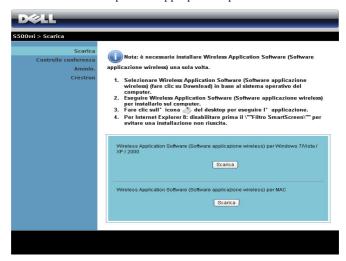
**NOTA:** Se la pagina web non si carica automaticamente, nella barra dell'indirizzo del browser web inserire l'indirizzo IP annotato dallo schermo del projettore.



9 Si apre la pagina S500 or S500wi Web Management (Gestione web di S500 o S500wi). La prima volta, fare clic su Scarica.



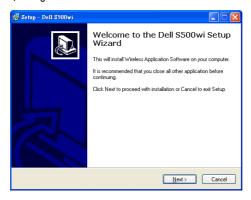
10 Selezionare il sistema operativo appropriato e poi fare clic su Scarica.



- 11 Fare clic su Esegui per procedere con l'installazione del software.
- NOTA: Si può scegliere di salvare il file e di eseguire l'installazione in un secondo tempo. Per farlo, fare clic su Salva.



**NOTA:** Se non è possibile installare l'applicazione perché non si possiede il diritto a farlo, rivolgersi all'amministratore della rete.



# Software applicativo Wireless S500 o S500wi

Dopo avere completato l'installazione, il software applicativo S500 o S500wi Wireless si avvierà e cercherà automaticamente il proiettore. Appare la schermata che segue:



#### **Fntra**

Per comunicare col proiettore, inserire il Codice d'accesso fornito al punto 6 di Installazione della rete wireless e poi fare clic su **OK**.

#### Schermata di accesso \$500





Schermata di accesso S500wi





**NOTA:** Se l'**indirizzo IP** non è rilevato, inserire l'**indirizzo IP** visualizzato nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.

## Capire la funzione dei tasti

Dopo avere eseguito correttamente l'accesso, sullo schermo del computer appare la seguente barra del menu.



	Elemento		Descrizione
1	Barra di stato		Visualizza le informazioni IP e CODICE D'ACCESSO.
	I≣ Menu		Fare clic per attivare il menu dell'applicazione.
	Tasto riduci a icona		Fare clic per ridurre a icona l'applicazione.
	×	Tasto Chiudi	Fare clic su per uscire dall'applicazione.
2	Barra degli strumenti di controllo		
	Schermo intero		Fare clic per proiettare l'immagine a schermo intero.
	Divisione 1		Fare clic per proiettare l'immagine nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.
	2	Divisione 2	Fare clic per proiettare l'immagine nell'angolo in alto a destra dello schermo.

	Elemento	)	Descrizione
	Divisione 3		Fare clic per proiettare l'immagine nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
	4	Divisione 4	Fare clic per proiettare l'immagine nell'angolo in basso a destra dello schermo.
	•	Stop	Fare clic per arrestare la proiezione.
	•	Pausa	Fare clic per sospendere la proiezione.
	9	Aggiorna	Fare clic per aggiornare l'immagine proiettata.
3	Stato co	nnessione	
	<b>\$</b>	Icona connessione	Lampeggia quando è in corso la connessione.

#### Proiettare una presentazione

- Per proiettare una presentazione, fare clic su uno qualsiasi dei tasti di proiezione
- Fare clic su **n** per sospendere la proiezione. L'icona diventa di colore verde.
- Fare di nuovo clic su n per continuare con la presentazione.
- Fare clic su per arrestare la presentazione.



**NOTA:** Le informazioni che seguono sono solo per la modalità di presentazione dati wireless. La visualizzazione dell'immagine potrebbe essere lenta, oppure non essere visualizzata con continuità se si visualizzano seguenze video o animazioni. Fare riferimento alla seguente tabella delle velocità fotogrammi per riferimento:

## Velocità fotogrammi della presentazione wireless

Variazione schermo % <sup>1</sup>	Fotogrammi/secondo stimati <sup>2</sup>
< 5 %	30
<10%	28
<20%	26
<40%	25
<75%	22
<=100%	20



1 La percentuale della variazione schermo è basata su 1024 x 768. Esempio: per visualizzare una sequenza video 320 x 240 su un desktop 1024 x 768, la variazione schermo è 9,8%.

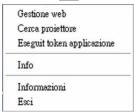
- 2 La velocità fotogrammi può essere diversa sulla base di fattori come: ambiente di rete, contenuti dell'immagine, condizioni del segnale, posizioni e prestazioni CPU.
- **3** In un ambiente WLAN pulito che impiega la connessione 802.11g e nessun allungamento dello schermo.
- 4 Compresso a 1024 x 768 e sotto 802.11g.



NOTA: Il computer non accederà allo stato S1 (modalità di standby) / S3 (modalità d'inattività) / S4 (modalità d'ibernazione) quando esegue una presentazione wireless, Display USB e Visualizzatore USB.

#### Utilizzare il menu

Fare clic su 📙 per visualizzare il menu.



**GESTIONE WEB**—Fare clic per aprire la pagina Web Management (Gestione web). Fare riferimento a "Gestione del proiettore usando la Gestione web" a pagina 88.

**CERCA PROIETTORE**—Fare clic per cercare il proiettore ed eseguire la connessione wireless

**ESEGUIT TOKEN APPLICAZIONE**—Fare clic per creare Token applicazione. Fare riferimento a "Creare Application Token" a pagina 107.

**INFO**—Fare clic per visualizzare le informazioni del sistema.

**INFORMAZIONI**—Fare clic per visualizzare la versione dell'applicazione.

**Esci**—Fare clic su questo pulsante per chiudere l'applicazione.

# Installazione di PtG (Presentation to Go)

I requisiti minimi del sistema per installare PtG sono:

Sistema operativo:

- Windows

Microsoft Windows XP™ Home o Professional Service Pack 2/3 32-bit (raccomandato), Windows<sup>®</sup> Vista 32-bit e Windows<sup>®</sup> 7 Home o Professional 32bit o 64-bit

- Office 2003 e Office 2007



**NOTA:** Le procedure d'installazione di Presentation to Go (PtG ) sono uguali per i modelli S500 e S500wi.

Per usare il Visualizzatore USB è necessario completare le fasi che seguono:

- Abilitare la funzione Wireless/LAN sul proiettore. Fare riferimento a "Imp. Wireless/LAN (in modalità LAN)" a pagina 62.
- **NOTA:** Quando si attiva la funzione wireless, attendere circa 50 secondi per il riavvio della funzione Wireless/Rete.
  - **2** Collegare la chiavetta Flash USB al proiettore.

# **MOTA**:

- Sono supportate solo foto di formato JPEG da 10 Mb x 40 Megapixel.
- Il convertitore PtG può convertire in file PowerPoint in file PtG. Fare riferimento a "Software applicativo PtG Converter - Lite" a pagina 86.
- "PtG Converter Lite" può essere scaricato dal sito Dell Support all'indirizzo: support.dell.com.
- Nel menu ORIGINE D'INPUT, selezionare Display multiplo e poi selezionare Visualizzatore USB nel menu secondario. Fare riferimento a "ORIGINE D'INPUT - Display multiplo" a pagina 52. Appare la schermata Presentation to Go:

# **Visualizzatore PtG**

Quando pronto, il sistema resterà su questa pagina.



# Visualizzatore foto



# Introduzione alla funzione PtG/Photo (Foto)

Mostra file PtG e foto validi che sono archiviati nel disco USB.



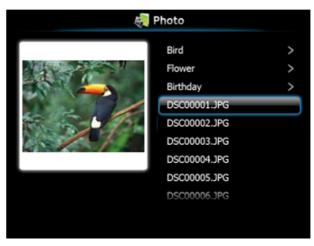
**NOTA:** Se è rilevato un solo disco, il sistema ignorerà questa fase.



# Descrizione di PtG



# **Descrizione Photo (Foto)**





**NOTA:** Supporta 14 lingue per il formato dei nomi dei file (Lingue: Inglese, Olandese, Francese, Tedesco, Italiano, Giapponese, Coreano, Polacco, Portoghese, Russo, Cinese semplificato, Spagnolo, Svedese e Cinese tradizionale).

#### Introduzione ai tasti

Usare il tasto su, giù e sinistra per navigare ed usare il tasto 📈 del pannello di controllo del proiettore o del telecomando per selezionare.

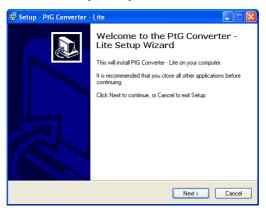
Tasto	Su 🔨	Giù 🔽	Sinistra <	Destra >	Enter 🔽
Funzione PtG	Su	Giù	Indietro	Nessuna funzione	Invio
Riproduzione PtG	Pagina precedente	Pagina successiva	Indietro	Nessuna funzione	Pausa successiva
Funzione foto	Su	Giù	Indietro	Nessuna funzione	Invio
Riproduzione foto	Pagina precedente	Pagina successiva	Indietro	Nessuna funzione	Nessuna funzione



NOTA: Se si accede al menu OSD mentre si usa PtG, la funzione dei tasti su, giù e sinistra per la navigazione PtG è disabilitata.

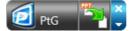
# Installazione di PtG Converter - Lite

Seguire le istruzioni su schermo per completare l'installazione.

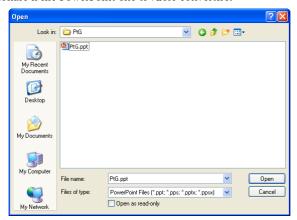


# **Software applicativo PtG Converter - Lite**

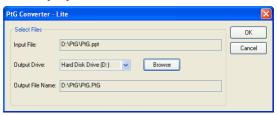
Avviare "PtG Converter - Lite". Appare la schermata che segue:



- **1** Fare clic su P per avviare la conversione.
- **2** Selezionare il file PowerPoint che si vuole convertire.



**3** Fare clic sul tasto Browse (Sfoglia) per selezionare la posizione d'archiviazione e poi premere OK.



# **M** NOTA:

- 1 Se sul computer non è installato MS PowerPoint, la conversione del file non riuscirà.
- 2 PtG Converter supporta solo un massimo di 20 pagine.
- **3** PtG Converter supporta solo la conversione di file .ppt in file .PtG.

# Gestione del proiettore usando la Gestione web

# Configurazione dell'impostazione di rete

Se il proiettore è collegato ad una rete, si può accedere al proiettore usando il browser web. Fare riferimento alla sezione "Imp. Wireless/LAN" a pagina 62 per la configurazione delle impostazioni di rete.

# Accesso a Web Management

Usare Internet Explorer 5.0, o versione più recente, oppure Firefox 1.5, o versione più recente, ed inserire l'indirizzo IP. Ora è possibile accedere a Web Management e gestire il proiettore da remoto.



**NOTA:** La gestione web e le voci dell'interfaccia sono uguali per i modelli S500 e \$500wi

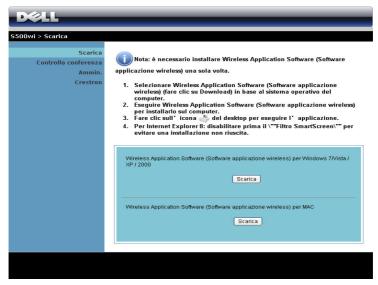
#### Pagina iniziale



- Accedere alla homepage di Web Management immettendo l'indirizzo IP del proiettore sul browser. Fare riferimento alla sezione "Imp. Wireless/LAN" a pagina 62.
- Selezionare dall'elenco la lingua per la gestione web.
- Fare clic su qualsiasi voce di menu nella scheda di sinistra per accedere alla pagina.

# Scaricare il software applicativo Wireless

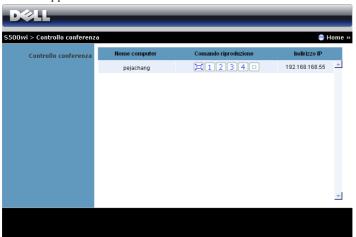
Fare riferimento anche a "Installazione della rete wireless" a pagina 73.



Fare clic sul tasto Scarica del sistema operativo che corrisponde al computer.

#### Controllo conferenza

Permette di ospitare presentazioni in conferenza usando origini diverse senza dovere usare i cavi del proiettore e permette di controllare come ciascuna presentazione apparirà sullo schermo.



**NOTA:** Senza Conference Play Control, l'ultimo utente che preme il tasto "Play" (Riproduci) dell'applicazione prenderà il controllo dell'intero schermo di projezione.

Nome computer: Elenca i computer collegati per il controllo conferenza.

Comando riproduzione: Fare clic sui tasti per controllare come la proiezione di ciascun computer apparirà sullo schermo.

- Proiezione a schermo intero La presentazione del computer occupa l'intero schermo.
- 1 Riquadro 1 La presentazione del computer appare nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.
- 2 Split 2 (Riquadro 2) La presentazione del computer appare nell'angolo in alto a destra dello schermo.
- 3 Split 3 (Riquadro 3) La presentazione del computer appare nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
- 4 Split 4 (Riquadro 4) La presentazione del computer appare nell'angolo in basso a destra dello schermo.
- Stop La proiezione dal computer è arrestata.

Indirizzo IP: Mostra l'indirizzo IP di ciascun computer.

**NOTA:** Fare clic su **Esci** per terminare la conferenza.

# Proprietà di gestione

#### Ammin.



È necessaria una password amministratore per accedere alla pagina Ammin.

Password amm.: Inserire la password amministratore e poi fare clic su Entra. La password predefinita è "admin". Fare riferimento a "Cambia password" a pagina 96 per cambiare la password.

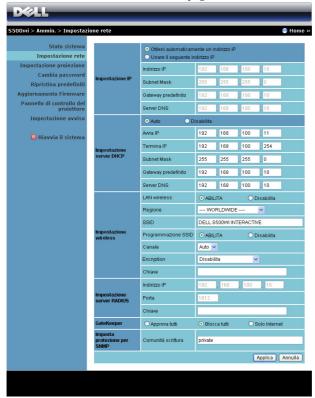
#### Stato sistema



Visualizza le informazioni di Stato rete, Stato connessione e Stato proiettore.

#### Stato rete

Fare riferimento alla sezione OSD a pagina 62.



## Impostazione IP

Scegliere Ottieni automaticamente un indirizzo IP per assegnare automaticamente un indirizzo IP al proiettore, oppure Usare il seguente indirizzo IP: per assegnare manualmente un indirizzo IP.

# Impostazione server DHCP

Scegliere Auto per impostare automaticamente l'indirizzo Avvia IP, Termina IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e Server DNS da un server DHCP, oppure scegliere **Disabilita** per disabilitare la funzione.

#### Impostazione wireless

Scegliere Abilita per impostare Regione, SSID, Programmazione SSID, Canale, Crittografia e Chiave. Scegliere Disabilita per disabilitare l'impostazione wireless.

SSID: Lunghezza massima di 32 caratteri.

Crittografia: Si può disabilitare Disabilita la chiave WPA oppure selezionarne una a 64-bit o 128-bit in formato ASCII o HEX.

Chiave: Se la Crittografia è abilitata, il valore della chiave deve essere impostato in base alla modalità di Crittografia selezionata.

## Impostazione server RADIUS

Impostare le informazioni di indirizzo IP, porta e chiave.

#### GateKeeper

• Ci sono tre opzioni:

Approva tutti: Permette agli utenti di accedere alla rete aziendale via proiettore wireless.

Blocca tutti: Blocca l'accesso degli utenti alla rete aziendale via proiettore wireless.

Solo Internet: Blocca l'accesso degli utenti alla rete aziendale, ma si riserva la capacità di connessione ad Internet.

# Imposta protezione per SNMP

Inserire le informazioni dellaComunità scrittura.

Fare clic sul tasto **Applica** per salvare ed applicare le modifiche. Il proiettore deve essere riavviato perché le modifiche abbiano effetto.

## Impostazione proiezione



#### Impostazione proiezione

- Risoluz.: Permette di selezionare la risoluzione. Le opzioni sono: XGA (1024 x 768) e WXGA (1280 x 800).
- Codice d'accesso: Selezionare come si vuole che il proiettore generi il codice d'accesso. Ci sono tre opzioni:
  - Disabilita: Il codice d'accesso non sarà necessario quando si accede al sistema.
  - Casuale: L'impostazione predefinita è Casuale. Il Codice di accessosarà generato a caso.
  - Usare il seguente codice: Inserire un codice di 4 cifre. Questo codice sarà usato per accedere al sistema.

## Impostazione proiezione

Impostare le informazioni Nome modello, Nome proiet., Posizione e Contatto (fino a 21 caratteri per ciascun campo).

Fare clic sul tasto Applica per salvare ed applicare le modifiche. Il proiettore deve essere riavviato perché le modifiche abbiano effetto.

# Cambia password



Questa pagina permette di modificare la password amministratore.

- Immetti nuova password: Inserire la nuova password
- Conferma nuova password: Inserire di nuovo la password e fare clic su Applica.



# Ripristina predefiniti



Fare clic sul tasto Applica per ripristinare sui valori predefiniti le impostazioni wireless/rete.

## **Aggiornamento Firmware**

Usare la pagina Aggiornamento firmware per aggiornare il firmware del proiettore.



**NOTA:** Dopo avere aggiornato correttamente il firmware disabilitare e riabilitare la funzione Wireless/Rete usando il menu OSD per ripristinare la scheda di rete del proiettore.

Attenersi alle istruzioni che seguono per avviare l'aggiornamento del firmware:

- **1** Premere **Sfoglia** per selezionare il file da aggiornare.
- **2** Fare clic sul tasto **Attualizza** per avviare. Attendere mentre il sistema aggiorna il firmware del dispositivo.

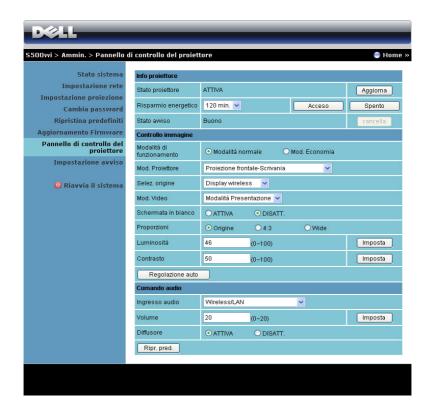


**ATTENZIONE:** Non interrompere la procedura d'aggiornamento perché si possono provocare arresti anomali del sistema!

**3** Fare clic su Conferma quando l'aggiornamento è completato.



#### Pannello di controllo del proiettore



#### Info proiettore

- Stato proiettore: Ci sono cinque stati: Lampada accesa, Standby, Risp. Energia, Raffredd. e Riscaldamento. Fare clic sul tasto Aggiorna per aggiornare lo stato e le impostazioni di controllo.
- Risparmio energetico: È possibile impostare Risp. Energia su Disattiva, 30, 60, 90 o 120 minuti. Fare riferimento a "Risparmio energetico" a pagina 68 per altre informazioni.
- Stato avviso: Ci sono tre stati d'allarme: Avviso lampada, Avviso scadenza lampada ed avviso temperatura. Il proiettore può bloccarsi in modalità di protezione se si attiva uno degli allarmi. Per uscire dalla modalità di protezione, fare clic sul tasto Cancella per cancellare lo stato d'allarme prima di accendere il proiettore.

#### Controllo immagine

- Mod. Proiettore: Permette di selezionare la modalità del proiettore, in base a come è installato il proiettore. Ci sono quattro modalità proiettore: Proiezione frontale-Scrivania, Proiezione frontale-Supporto da parete, Proiezione posteriore-Scrivania e Proiezione posteriore-Supporto da parete.
- Selez. origine: Il menu Selez. origine permette di selezionare l'origine dell'ingresso del proiettore. Si può selezionare VGA-A, VGA-B, S-video, Video comp., HDMI, Display wireless, Display USB o Visualizzatore USB.
- Mod. Video: Selezionare una modalità per ottimizzare l'immagine visualizzata in base a come è usato il proiettore:
  - Presentazione: Consigliata per le presentazioni.
  - Luminoso: Massima luminosità e contrasto
  - Film: Per visualizzare film e foto.
  - sRGB: Fornisce una rappresentazione più accurata dei colori.
  - Pers.: Impostazioni preferite dall'utente.
- Schermata in bianco: Si può selezionare Attiva o Disatt..
- Proporzioni: Permette di selezionare le proporzioni per regolare come appare l'immagine.
- Luminosità: Selezionare un valore per regolare la luminosità dell'immagine.
- Contrasto: Selezionare un valore per regolare il contrasto dello schermo.

Fare clic sul tasto Regolazione auto per regolare automaticamente le impostazioni.

#### Comando audio

- Ingresso audio: Selezionare l'origine dell'ingresso. Le opzioni sono: Audio-A, Audio-B, HDMI, Wireless/LAN e Microfono.
- Volume: Selezionare il valore (0~20) per il volume audio.
- Diffusore: Selezionare Attiva per abilitare la funzione audio, oppure selezionare Disatt. per disabilitare la funzione audio.

Fare clic sul tasto Ripr. Pred. per ripristinare le impostazioni sui valori predefiniti.

## Impostazione avviso



#### Avviso e-mail

- Avviso e-mail: Si può impostare se essere avvisati usando la posta elettronica (Abilita) o no (Disabilita).
- A/Cc/Da: Inserire l'indirizzo di posta elettronica del mittente (Da) e dei destinatari (A/Cc) per essere avvisati quando si verifica un'anomalia oppure quando si attiva un allarme.
- Oggetto: Inserire l'oggetto del messaggio.

Fare clic sul tasto Test mess. d'avviso per verificare le impostazioni del messaggio d'avviso.

#### Imp. SMTP

Server SMTP in uscita, Nome e Password devono essere fornito dall'amministratore della rete o MIS.

#### Condizioni d'avviso

si possono selezionare le anomalie o le avvertenze tramite e-mail. Quando si verifica una condizione d'allarme, sarà inviato un messaggio di posta elettronica ai destinatari (A/Cc).

Fare clic sul tasto Salva per salvare le impostazioni.



**NOTA:** L'avviso e-mail è progettato per funzionare insieme con un server SMPT standard che usa la porta predefinita 25. Non supporta la codifica e l'autenticazione (SSL o TLS).

#### Riavvia il sistema



Fare clic su Riavvia per riavviare il sistema.

#### Crestron



Per la funzione Crestron.

#### FAQ:

Vorrei accedere remotamente al proiettore da Internet. Qual'è la migliore impostazione per il browser?

Attenersi alle istruzioni che seguono per ottenere l'impostazione migliore per il browser:

- 1 Aprire Control Panel (Pannello di controllo) → Internet Options (Opzioni Internet) → scheda General (Generale) → Temporary Internet Files (File temporanei di Internet) → Settings (Impostazioni) → Selezionare Every visit to the pages (Tutte le visite alle pagine).
- 2 Alcuni firewall o anti-virus possono bloccare le applicazioni HTTP. Se possibile, disattivare firewall o anti-virus.

Vorrei accedere remotamente al proiettore da Internet. Per accedere al proiettore da remoto tramite Internet, che numero di porta socket si deve aprire nel firewall?

Le seguenti sono le porte socket TCP/IP usate dal proiettore.

UDP/TCP	Numero porta	Descrizione
TCP	80	Configurazione Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: utilizzato per il routing tramite e-mail tra server di posta
UDP/TCP	161	SNMP: Simple Network Management Protocol
UDP	9131	AMX: utilizzato per AMX

Perché non riesco ad accedere al proiettore via Internet?

- 1 Controllare che il computer/notebook sia collegato a Internet.
- 2 Verificare con il MIS o l'amministratore di rete che il computer/notebook siano sulla stessa sottorete.

Perché non è possibile accedere al server SMTP?

- 1 Verificare con il MIS o l'amministratore di rete che la funzione del server SMTP sia aperta per il proiettore e che all'IP assegnato al proiettore sia garantito l'accesso al server SMTP. Il numero di porta socket SMTP del proiettore è 25 e non può essere modificato.
- **2** Controllare che server di posta in uscita SMTP, nome utente e password siano impostati correttamente.
- 3 Alcuni server SMTP controllano se l'indirizzo e-mail di "Da" corrisponde a "Nome" e "Password". Ad esempio: se si usa test@dell.com come indirizzo del mittente "From" (Da), è necessario usare le informazioni account, nome utente password, di test@dell.com per accedere al server SMTP.

Perché non è possibile ricevere l'email di avviso test nonostante sul proiettore sia indicato che già stata inviata? Probabilmente il server SMTP riconosce l'email di avviso come oppure a causa di limitazioni del server SMTP. Verificare con il MIS o l'amministratore di rete l'impostazione del server SMTP.

# Configurazione Firewall e FAQ

Domanda: Perché non riesco ad accedere alla pagina di gestione web?

Risposta: La configurazione firewall del computer potrebbe impedire l'accesso alla pagina Gestione web. Fare riferimento alle seguenti impostazioni di configurazione:

<b>Protezione Firewall</b>	Configurazione	
McAfee Security Center	1 Avviare McAfee Security Center (Start > Tutti i programmi > McAfee > McAfee Security Center	
	2 Nella scheda personal firewall plus fare clic su Visualizza elenco applicazioni Internet	
	3 Trovare e selezionare nell'elenco Dell S500 o S500wi Projector.	
	4 Fare clic col tasto destro del mouse sulla colonna Autorizzazioni.	a
	<b>5</b> Selezionare Consenti accesso integrale dal menu comparsa.	u :
Norton AntiVirus	1 Aprire Norton AntiVirus (Start > Tutti i programı > Norton AntiVirus > Norton AntiVirus).	m
	2 Fare clic sul menu Opzioni, poi selezionare Norto AntiVirus.	0
	<b>3</b> Nella pagina <b>Stato</b> , selezionare <b>Internet Worm Protection</b> .	
	4 Trovare e selezionare nell'elenco di programmi De S500 o S500wi Projector.	e]
	5 Fare clic col tasto destro del mouse sulla colonna Accesso a Internet.	a
	6 Selezionare Permetti tutto dal menu a comparsa	1.
	<b>7</b> Fare clic su OK.	
Sygate Personal Firewall	1 Aprire Sygate Personal Firewall (Start > Tutti i programmi > Sygate > Sygate Personal Firewal	1)
	2 Nell'elenco Applicazioni in esecuzione trovare e fare clic col tasto destro del mouse su Dell S500 S500wi Projector.	
	<b>3</b> Selezionare Allow (Consenti) dal menu a comparsa.	

Protezione Firewall	Conf	Configurazione		
Windows Firewall	1	Aprire Windows Firewall (Start > Tutti i programmi > Pannello di controllo). Fare doppio clic su Windows Firewall.		
	2	Nella scheda Generale deselezionare Non consentire eccezioni.		
	3	Nella scheda Eccezioni fare clic sul tasto Aggiungi programma		
	4	Trovare e selezionare nell'elenco dei programmi Dell S500 o S500wi Projector e poi fare clic su OK.		
	5	Fare clic su <b>OK</b> per confermare l'impostazione delle eccezioni.		
Zone Alarm	1	Aprire Zone Alarm Firewall (Start > Tutti i programmi > Zone Labs > Zone Labs Center).		
	2	Nella pagina Controllo programmi, trovare e selezionare nell'elenco Dell S500 o S500wi Projector .		
	3	Fare clic col tasto destro del mouse sulla colonna Accesso-Attendibile.		
	4	Selezionare Consenti dal menu a comparsa.		
	5	Fare clic col tasto destro del mouse e selezionare Consenti per le colonne Accesso-Internet, Server- Attendibile e Server-Internet.		

# **Creare Application Token**

Application Token permette di eseguire la funzione Plug and Show usando un token USB.

- 1
- Appare la seguente schermata: Fare clic su Avanti.



Inserire l'unità Flash in una porta USB del computer. Selezionare l'unità dall'elenco e poi fare clic su Avanti.



Fare clic su Fine per chiudere la procedura guidata.



# Risoluzione dei problemi del proiettore

Se si verificano problemi con il proiettore, consultare i seguenti consigli per la risoluzione dei problemi. Se il problema persiste, contattare Dell™ (fare riferimento alla sezione Contattare Dell™ a pagina 125).

#### **Problema**

Assenza di immagine sullo schermo



#### Possibile soluzione

- Assicurarsi di avere scelto l'origine corretta dell'ingresso nel menu SELEZ. INPUT.
- Assicurarsi che la porta video esterna sia abilitata. Se si usa un computer portatile Dell™, premere (Fn+F8). Per altri computer, vedere la documentazione corrispondente. Se le immagini non sono visualizzate in modo appropriato, aggiornare il driver video del computer. Utenti computer Dell, visitare il sito: support.dell.com.
- Assicurarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente. Fare riferimento a "Collegamento del proiettore" a pagina 12.
- Assicurarsi che i piedini dei connettori non siano piegati o rotti.
- Assicurarsi che lampada sia installata in modo appropriato (fare riferimento a "Sostituzione della lampada" a pagina 116).
- Usare Mod. di prova nel menu Avanzate -Imp. proiettore. Accertarsi che i colori dello schema di prova siano corretti.

Problema <i>(continua)</i>	Possibile soluzione <i>(continua)</i>
Immagine parziale, in scorrimento o visualizzata	1 Premere il tasto Regolazione automatica del telecomando o del pannello di controllo.
parzialmente	<b>2</b> Se si usa un computer portatile Dell™, impostare la risoluzione del computer su WXGA (1280 x 800):
	<b>a</b> Fare clic col tasto destro del mouse su uno spazio vuoto del desktop di Microsoft <sup>®</sup> Windows <sup>®</sup> , fare clic su <b>Proprietà</b> e poi selezionare la scheda <b>Impostazioni</b> .
	<b>b</b> Verificare che l'impostazione sia 1280 x 800 pixel per la porta monitor esterna.
	<b>c</b> Premere $f_{n}$ $f_{n}$ $F_{n}+F_{n}$ .
	In caso di difficoltà nel cambiare la risoluzione, oppure se il monitor si blocca, riavviare tutte le attrezzature ed il proiettore.
	Se non si utilizza un computer portatile Dell™, vedere la documentazione corrispondente al prodotto utilizzato. Se le immagini non sono visualizzate in modo appropriato, aggiornare il driver video del computer. Per i computer Dell, visitare il sito: support.dell.com.
Lo schermo non visualizza la presentazione	Se si utilizza un computer portatile, premere (Fn+F8).
L'immagine non è stabile o presenta sfarfallii	Regolare l'Allineamento nel menu OSD <b>Avanzate - Imp. visualizz.</b> (solo in modalità PC).
L'immagine visualizzata ha una barra verticale tremolante	Regolare la Frequenza nel menu OSD Avanzate - Imp. visualizz. (solo in modalità PC).
Il colore dell'immagine non è corretto	Se il display riceve il segnale d'uscita sbagliato dalla scheda video, impostare il tipo di segnale su RGB nel menu OSD Avanzate - Imp. visualizz
	• Usare Mod. di prova nel menu Avanzate - Imp. proiettore. Accertarsi che i colori dello schema di prova siano corretti.

Problema <i>(continua)</i>	Possibile soluzione (continua)
L'immagine non è a fuoco	1 Regolare la ghiera di messa a fuoco dell'obiettivo del proiettore.
	<b>2</b> Assicurarsi che lo schermo di proiezione si entro la distanza richiesta dal proiettore (da 1,60 ft [0,489 m] a 2,15 ft [0,655 m] ±0,02 ft [0,6 mm]).
L'immagine proiettata è allungata durante la riproduzione di un DVD da 16:9	Il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale in ingresso. Manterrà il rapporto di visualizzazione dell'immagine proiettato in base al formato del segnale in ingresso con una impostazione originale.
	Se l'immagine è ancora allungata, regolare le Proporzioni nel menu OSD <b>Avanzate - Imp.</b> <b>visualizz.</b> .
Immagine rovesciata	Nel menu OSD, selezionare <b>Avanzate - Imp.</b> <b>proiettore</b> e regolare la modalità del proiettore
La lampada è fulminata o emette un rumore di scoppio	Al termine della sua vita utile, è possibile che la lampada provochi un forte rumore di scoppio. In tal caso, il proiettore non si riaccenderà. Per sostituire la lampada fare riferimento a "Sostituzione della lampada" a pagina 116.
Il LED LAMP è acceso di colore ambra	Se l'indicatore <b>LAMP</b> è illuminato di colore ambra, sostituire la lampada.
Il LED LAMP lampeggia di colore ambra	Se il LED LAMP lampeggia di colore ambra, significa che il collegamento del modulo lampada potrebbe essere interrotto. Controllare il modulo lampada e assicurarsi che sia installato correttamente.
	Se il LED LAMP si accende ed il LED Alimentazione lampeggia di colore ambra, significa che il driver lampada si è guastato ed il proiettore si spegnerà automaticamente.
	Se il LED LAMP e TEMP lampeggiano di colore ambra ed il LED Alimentazione è acceso di colore blu, significa che il la ruota colore si è guastata ed il proiettore si spegnerà automaticamente.
	Per annullare la modalità di protezione, tenere premuto il tasto ALIMENTAZIONE per 10 secondi.

Problema <i>(continua)</i>	Possibile soluzione <i>(continua)</i>
L'indicatore <b>TEMP</b> è di colore ambra	Proiettore surriscaldato. Lo schermo si spegne automaticamente. Riaccendere lo schermo solo dopo che il proiettore si è raffreddato. Se il problema persiste, contattare Dell™.
L'indicatore <b>TEMP</b> lampeggia di colore ambra	Se la ventola si guasta il proiettore si spegne automaticamente. Provare a cancellare la modalità del proiettore tenendo premuto per 10 secondi il tasto <b>Alimentazione</b> . Attendere 5 minuti e accendere di nuovo. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell™.
L'OSD non viene visualizzato sullo schermo	Provare a premere il tasto Menu sul pannello per 15 secondi per sbloccare l'OSD. Controllare il <b>Blocco menu</b> a pagina 65.
Il telecomando non funziona regolarmente oppure funziona in un campo molto limitato	Le batterie possono essere scariche. Controllare che il raggio laser trasmesso dal telecomando non sia troppo debole. In questo caso, sostituire con due nuove batterie AAA.

# Risoluzione dei problemi del puntatore interattivo

Problema <i>(continua)</i>	Possibile soluzione <i>(continua)</i>
Impossibile usare o collegare il puntatore	Controllare che l'origine dell'ingresso sia PC (VGA, HDMI, Wireless e LAN)
	<ul> <li>Controllare che la funzione Interazione sia attiva. (Menu -&gt; Avanzate -&gt; Imp. interatt&gt; Interazione)</li> </ul>
	<ul> <li>Controllare che l'opzione Connessione sia impostata correttamente. (Menu -&gt; Avanzate -&gt; Imp. interatt&gt; Connessione)</li> </ul>
	<ul> <li>Quando si usa la connessione wireless o LAN ed il puntatore non funziona, controllare che la funzione Wireless e Rete sia attiva.</li> </ul>
	1 Menu -> Avanzate -> Imp. Wireless/Rete -> Rete
	2 Menu -> Avanzate -> Imp. Wireless/Rete -> Imp. wireless
	<ul> <li>Quando si usa la connessione wireless o LAN, controllare che il software applicativo Dell Wireless sia collegato. (È supportata solo la modalità d'uscita schermo intero).</li> <li>Controllare che il sensore foto sia rivolto</li> </ul>
	<ul><li>verso lo schermo.</li><li>Premere un tasto qualsiasi (fatta eccezione per il tasto pennino) per riattivare.</li></ul>
La LED non funziona.	Controllare che la batteria non sia scarica.
Il LED ambra è sempre acceso	La batteria è scarica, caricare la batteria del puntatore interattivo.
Il LED verde è sempre acceso, però il cursore non si sposta e lo schermo del proiettore visualizza il messaggio "Connessione USB non rilevata".	Controllare che il cavo USB mini sia collegato.

Impossibile selezionare Interazione	Controllare che l'origine dell'ingresso sia PC (VGA, HDMI, Wireless e LAN).	
Impossibile usare il puntatore con l'origine 3D.	<ul><li>a L'origine 3D non è supportata.</li><li>b I segnali d'uscita 120 Hz non sono supportati.</li></ul>	
Impossibile usare il puntatore con l'origine video composito o S-Video.	L'origine video composito e S-Video non sono supportate.	
Impossibile usare il pennino	Se il pennino è consumato, sostituirlo con uno nuovo.	
Quando si usa il display USB può essere usata la funzione wireless USB?	La funzione wireless USB non è supportata.	

## Segnali guida

0	D	Tasti di controllo	Indicatore	
Stato proiettore	Descrizione	Alimentazione	TEMP (ambra)	LAMPADA (ambra)
Modalità Standby	Proiettore in modalità Standby. Pronto per l'accensione.	BLU Lampeggiante	DISATT.	DISATT.
Modalità Riscaldamento	Il proiettore richiede un po' di tempo per riscaldarsi e accendersi.	BLU	DISATT.	DISATT.
Lampada accesa	Proiettore in modalità Normale, pronto per visualizzare l'immagine.  Nota: non si accedere al menu dell'OSD.	BLU	DISATT.	DISATT.
Modalità Raffredd.	Il proiettore si sta raffreddando per spegnersi.	BLU	DISATT.	DISATT.
Raffreddamento prima della modalità Risparmio energetico	Il proiettore richiede 60 secondi per raffreddarsi, prima di entrare in modalità Risparmio energetico.	AMBRA	DISATT.	DISATT.
Proiettore surriscaldato	Le prese dell'aria potrebbero essere bloccate oppure la temperatura d'ambiente potrebbe essere superiore ai 35°C. Il proiettore si spegne automaticamente. Accertarsi che le ventole dell'aria non siano bloccate e che la temperatura ambiente sia entro i limiti operativi. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell.	DISATT.	AMBRA	DISATT.
Driver lampada surriscaldato	Il driver della lampada si è surriscaldato. Le ventole dell'aria potrebbero essere bloccate. Il proiettore si spegne automaticamente. Riaccendere lo schermo solo dopo che il proiettore si è raffreddato. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell.	AMBRA	AMBRA	DISATT.
Rottura della ventola	Una delle ventole si è rotta. Il proiettore si spegne automaticamente. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell.	DISATT.	AMBRA Lampeggiante	DISATT.
Rottura del driver della lampada	Il driver della lampada si è rotto. Il proiettore si spegne automaticamente. Scollegare il cavo di alimentazione dopo 3 minuti e riaccendere di nuovo lo schermo. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell.	AMBRA Lampeggiante	DISATT.	AMBRA Lampeggiant
Rottura ruota dei colori	La ruota dei colori non si avvia. Errore del proiettore, che si spegne automaticamente. Scollegare il cavo di alimentazione dopo 3 minuti e riaccendere di nuovo il proiettore. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell.	BLU	AMBRA Lampeggiante	AMBRA Lampeggiant
Guasto della lampada	La lampada è difettosa. Sostituirla.	DISATT.	DISATT.	AMBRA
Errore - alimentazione CC (+12 V)	L'alimentazione è stata interrotta. Il proiettore si spegne automaticamente. Scollegare il cavo di alimentazione dopo 3 minuti e riaccendere di nuovo il proiettore. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell.	AMBRA Lampeggiante	AMBRA	AMBRA
Connessione modulo lampada non riuscito	La connessione modulo lampada potrebbe essere interrotta. Controllare il modulo lampada e assicurarsi che sia installato correttamente. Se il problema persiste, rivolgersi a Dell.	DISATT.	DISATT.	AMBRA Lampeggiant

# Indicazioni LED del puntatore interattivo

Stato puntatore	Descrizione		atore	- Controllo procedura e voci / tempi
•		Colore verde	Colore ambra	
Modalità normale l	Il puntatore è rivolto verso lo schermo ed è collegato al proiettore.	Acceso	DISATT.	
Modalità normale 2	Il puntatore non è rivolto verso lo schermo però è collegato al proiettore.	Lampeggiante 0,02 secondi acceso / l secondo spento	DISATT.	Accederà alla modalità di sospensione dopo 3 minuti.
Ricerca modalità rete aperta	Quando il puntatore sta cercando una rete aperta (il LED verde lampeggia una volta ogni 2 secondi). Dopo avere tenuto premuto il pennino ed il tasto l'unzione per 5 secondi, il puntatore passerà a questa modalità.	Lampeggiante 0,1 secondi acceso/0,1 secondi spento e 0,1 secondi acceso/1,7 secondi spento	DISATT.	Se l'accoppiamento del puntatore col proiettore non riesce correttamente , allora il puntatore accederà alla modalità di sospensione dopo 3 minut
Ricerca modalità rete fissa	Quando il puntatore cerca la rete fissa.	Lampeggiante 0,3 secondi acceso / 0,3 secondi spento	DISATT.	Se l'accoppiamento del puntatore col proiettore non riesce correttamente , allora il puntatore accederà alla modalità di sospensione dopo 3 minut
Modalità d'accoppiamento	Dopo avere tenuto premuto per 5 secondi il tasto Funzione, il LED verde lampeggerà I volta ogni 0,15 secondi (per 10 secondi).	Lampeggiante 0,15 secondi acceso / 0,15 secondi spento	DISATT.	Se l'accoppiamento del puntatore col proiettore riesce correttamente, allora il puntatore accederà alla modalità Accoppiamento riuscito Se l'accoppiamento del puntatore col proiettore non riesce correttamente, allora il puntatore accederà alla modalità Accoppiamento non riuscito dopo 10 secondi
Modalità accoppiamento riuscito	Quando l'accoppiamento del puntatore col proiettore riesce correttamente (il LED verde e ambra lampeggeranno alternatamente per 3 secondi).	Lampeggiante 0,3 secondi acceso / 0,3 secondi spento	Lampeggiante 0,3 secondi spento / 0,3 secondi acceso	Accesso alla modalità d'accoppiamento riuscito in 10 secondi
Modalità accoppiamento non riuscito	Quando l'accoppiamento del puntatore col proiettore non riesce correttamente (il LED verde e ambra lampeggeranno contemporaneamente per 3 secondi).	0,3 secondi acceso / 0,3	Lampeggiante 0,3 secondi acceso / 0,3 secondi spento	Accesso alla modalità d'accoppiamento non riuscito dopo 10 secondi
Modalità di sospensione	Accesso alla modalità di sospensione per risparmiare energia.	Acceso 3 secondi	Acceso 3 secondi	I. Il puntatore non è rivolto verso lo schermo però è collegato al proiettore: Accederà alla modalità di disattivazione dopo 3 minuti.     2. Dopo avere cercato il canale del punto d'accesso per un ciclo di 3 volte senza successo, accederà alla modalità di disattivazione.
Capacità minima della batteria	La batteria del puntatore è scarica. Rimangono due ore prima di esaurire la batteria.	DISATT.	Lampeggiante 1 secondo acceso / 1 secondo spento	MSP430 controllerà la capacità della batteria in modalità di funzionamento normale. Questa indicazione LED è mostrata quando la batteria è scarica.
La batteria è esaurita e non può eseguire PB	Il sensore foto ed il modulo RF non possono funzionare in modo appropriato. Il puntatore non può funzionare in modo normale	DISATT.	Acceso	La batteria del puntatore è esaurita. L'alimentazione funziona solo per MSP430. Il LED d'avviso apparirà per I minuto per risparmiare energia e poi è eseguito l'accesso alla modalità di sospensione. Il puntatore non può essere usato in questo stato.
Caricamento batteria quando la batteria è scarica	Il puntatore è nel caricatore oppure è collegato al notebook col cavo USB	N/A	Acceso	
Caricamento batteria quando la batteria è carica	Il puntatore è nel caricatore oppure è collegato al notebook col cavo USB	N/A	DISATT.	

### Sostituzione della lampada



✓ ATTENZIONE: Attenersi alle istruzioni per la sicurezza prima di iniziare una qualsiasi delle procedure di guesta sezione, come descritto a pagina 10.

Sostituire la lampada quando appare il messaggio "Lamp is approaching the end of its useful life in the operation. È suggerita la sostituzione! www.dell.com/lamps" Se dopo la sostituzione della lampada il problema persiste, rivolgersi a Dell™. Fare riferimento a Contattare Dell™a pagina 125.



ATTENZIONE: Utilizzare una lampada originale per garantire condizioni sicure e ottimali per il funzionamento del proiettore.



ATTENZIONE: Durante l'uso, la lampada diventa molto calda. Non cercare di sostituire la lampada prima di aver lasciato raffreddare il proiettore per almeno 30 minuti.



ATTENZIONE: Non toccare mai la lampadina o il vetro della lampada. Le lampade dei proiettori sono molto fragili e possono rompersi se vengono toccate. I pezzi di vetro infranto sono taglienti e possono provocare lesioni.



ATTENZIONE: In caso di rottura della lampada, rimuovere tutti i pezzi rotti dal proiettore e smaltire o riciclare secondo la legislazione locale vigente. Per ulteriori informazioni, vedere www.dell.com/hg.

- **1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione.
- **2** Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 30 minuti.
- 3 Allentare le due viti che fissano il coperchio della lampada e rimuovere il coperchio.
- 4 Allentare la vite che fissa la lampada.
- 5 Sollevare la lampada mediante la sua maniglia di metallo.



**NOTA:** Dell™ potrebbe richiedere la restituzione delle lampade sostituite in garanzia. Altrimenti, rivolgersi all'ente locale per i rifiuti per chiedere l'indirizzo del deposito rifiuti più vicino.

- **6** Sostituire con una nuova lampada.
- 7 Stringere le due viti che fissano la lampada.
- 8 Rimettere il coperchio della lampada e stringere la vite.



9 Ripristinare le ore d'uso della lampada selezionando "Sì" per Ripristino lamp. nel menu OSD Avanzate - Impostazioni alimentazione (fare riferimento a Impostazioni alimentazione del menu Avanzate a pagina 67). Quando si sostituisce un nuovo modulo lampada, il proiettore lo rileva automaticamente e azzera le ore della lampada.



ATTENZIONE: Smaltimento delle lampade (solo per gli Stati Uniti) **ELE LAMPADINE ALL'INTERNO DI QUESTO PRODOTTO CONTENGONO** MERCURIO E DEVONO ESSERE RICICLATE O SMALTITE IN BASE ALLE DISPOSIZIONI DI LEGGE LOCALI, REGIONALI E STATALI. PER ULTERIORI INFORMAZIONI. VISITARE IL SITO WEB ALL'INDIRIZZO WWW.DELL.COM/HG OPPURE CONTATTARE L'ENTE EIAE ACCEDENDO ALL'INDIRIZZO WWW.EIAE.ORG. PER INFORMAZIONI SPECIFICHE SULLO SMALTIMENTO DELLE LAMPADE, VISITARE IL SITO WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

# Specifiche tecniche

Valvola luminosa 0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™

Luminosità 3200 ANSI Lumens (al massimo) Rapporto di contrasto 2300:1 tipico (Full On/Full Off)

Uniformità 80% Tipica (standard Giappone - JBMA)

Numero di pixel 1280 x 800 (WXGA) Colori visualizzabili 1,07 miliardi di colori

Velocità ruota colore 2 X

1 X per Display 3D

Obiettivo proiettore F-Stop: F/2,71

Lunghezza focale effettiva = 4,415 mm a

dimensioni schermo 87,2

fisso

Capacità di proiezione = 0,3 grandangolare e

teleobiettivo

Dimensioni dello schermo

proiettato

77-100 pollici (diagonale)

Distanza di proiezione 1,60 - 2,15 ±0,02 ft (0,489 m - 0,655 m ±6 mm)

Compatibilità video Video composito/S-video: NTSC (J, M, 4.43), PAL

(B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K,

**K**1, L)

Video componente tramite VGA e HDMI: 1080i/p,

720p, 576i/p, 480i/p

Alimentatore CA universale100-240 50-60 Hz con

ingresso PFC

Consumo energetico Modalità Normale: 345 W ±10% a 110 Vac

(Rete attiva)

Modalità ECO: 320 W ±10% a 110 Vac (rete attiva) Modalità Risparmio energetico: <10 W (Wireless e

rete attiva)

Modalità Standby: < 0,5 W (rete disattiva,

VGA\_OUT disattiva e Wireless

disattiva)

Audio 2 casse x 5 Watt RMS

Livello di disturbo Modalità normale: 34 dB(A); Modalità Eco 31

dB(A)

 $15,6 \text{ lb } (7,08 \text{ kg}) \pm 0.05 \text{ lb}$ Peso del proiettore

0,13 lb (60 g) (con batteria agli ioni di Litio) Peso del puntatore Dimensioni del proiettore 12,9 x 7,5 x 16,6 pollici (326,8 x 191 x 420,5 mm)

 $(L \times H \times P)$ 



Dimensioni puntatore interattivo (L x H x P) Solo per S500wi

0,88 x 0,94 x 6,66 pollici (22,46 x 23,79 x 169,17 mm)



**Ambiente** 

Temperatura d'esercizio: 5°C – 35°C (41°F- 95°F)

Umidità: 80% massimo

Temperatura di immagazzinamento: Da 0°C a 60°C

(da 32°F a 140°F) Umidità: 90% massimo

Temperatura di spedizione: Da -20°C a 60°C

(da -4°F a 140°F) Umidità: 90% massimo

#### Connettori I/O

Alimentazione: Una presa d'alimentazione CA (3 pin – C14)

Ingresso VGA: Due connettori D-sub 15 pin (blu), VGA-A e VGA-B, per segnali ingresso RGB analogico/Componente.

Uscita VGA: Un connettore D-sub 15 pin (nero) per loop through VGA-A.

Ingresso S-video: Un connettore standard 4 pin min-DIN S-Video per segnale Y/C.

Ingresso video composito: un connettore RCA giallo per segnale CVBS.

Ingresso HDMI: un connettore HDMI per il supporto di HDMI 1.3. conforme HDCP.

Ingresso audio analogico: Un connettore stereo mini da 3,5 mm (blu) ed un paio di connettori RCA (rosso/bianco).

Uscita audio variabile: un connettore mini audio stereo da 3,5 mm (Verde).

Porta USB (tipo A): Un connettore USB per visualizzatore foto/PtG (formato JPG/PPT).

Porta USB (tipo B): Un connettore USB mini slave per il supporto remoto e per il puntatore interattivo (solo per S500wi) ed un connettore USB per il supporto del display USB.

Porta RS232: Un connettore mini-DIN 6 pin per comunicazione RS232.

Porta RJ45: Un connettore RJ45 per il controllo del proiettore tramite display di rete e LAN.

Microfono: un connettore stereo mini da 3,5 mm (rosa).

Uscita 12 V: Una uscita relè 12 V DC / 200 mA max. per il movimento dello schermo automatico.

Dongle wireless Standard wireless: IEEE802.11b/g/n

> Wireless: Un connettore WiFi USB (tipo A) per il supporto del dongle wireless (WiFi incorporato,

interfaccia USB, optional per S500).

Ambiente sistema operativo: Windows

7/Vista/XP/2000, MAC OS X

Supporto di: Presentazioni e controllo proiettore.

Consente la connessione contemporanea di un

massimo di 30 utenti.

Divisione schermo 4 a 1. Permette di proiettare sullo schermo quattro diapositive di presentazione.

Modalità di controllo conferenza.

Supporto protezione audio (è necessario installare

driver extra)

Lampada Philips 280 W sostituibile (durata fino a Lampada

3.000 ore in modalità Eco)



**NOTA:** La classificazione della durata della lampada di un proiettore è solo la misura della degradazione della luminosità e non una specifica del tempo che occorre alla lampada per guastarsi o cessare di emettere luce. La durata della lampada indica il tempo che occorre al 50% delle lampade prima di subire una riduzione della luminosità di circa il 50% dei lumens. La classificazione della durata della lampada non è garantita. La durata operativa di una lampada per proiettore varia a seconda delle condizioni operative e dell'uso. L'utilizzo di un proiettore in condizioni di stress, che possono includere ambienti polverosi soggetti a temperature elevate, per molte ore al giorno, e lo spegnimento improvviso, accorcerà la durata della lampada e molto probabilmente ne provocherà la rottura.

### Assegnazione di pin RS232



#### Protocollo RS232

· Impostazioni di comunicazione

Impostazioni di connessione	Valore
Velocità Baud	19.200
Bit di dati	8
Parità	Nessuno
Bit di stop	1

· Tipi di comandi

Per visualizzare il menu dell'OSD e regolare le impostazioni.

- Sintassi dei comandi di controllo (da PC a proiettore)
   [H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- Esempio: comando di accensione (invio iniziale di byte bassi)
   --> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- Elenco dei comandi di controllo

Per visualizzare il codice RS232 più recente, andare sul sito di assistenza Dell all'indirizzo: Support.dell.com.

### Modalità di compatibilità (Analogico/Digitale)

Risoluzione	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Frequenza di sincronizzazione orizzontale (KHz)	Frequenza pixel (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000

1600 x 1200	60,000	75,000	162,000
800 x 600	119,972	76,302	73,250
1024 x 768	119,989	97,551	115,500
1280 x 720	120,000	101,563	146,250

### **Contattare Dell**

Negli Stati Uniti, chiamare 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**NOTA:** Se non si possiede una connessione Internet attiva, è possibile trovare le informazioni di contatto nella fattura di acquisto, nella distinta di spedizione, nella bolla o nel catalogo dei prodotti Dell.

Dell™ fornisce diverse opzioni di assistenza e supporto online. La disponibilità varia in base al paese e al prodotto e alcuni servizi potrebbero non essere disponibili nella propria zona. Per contattare Dell per le vendite, il supporto tecnico o per il servizio tecnico:

- Visitare il sito **Support.dell.com**.
- Verificare il proprio paese o la propria regione nel menu a discesa Scegliere un paese/regione in fondo alla pagina.
- **3** Fare clic su Contattateci sul lato sinistro della pagina.
- Selezionare il collegamento al servizio o il supporto adeguato in base alle proprie necessità.
- Scegliere il metodo più comodo per contattare Dell.

### Mettersi in contatto con elnstruction

eInstuction mette a disposizioni opzioni di assistenza tecnica telefonica o a domicilio. La disponibilità dipende dai paesi, però gli utenti di tutti i paesi possono inviare un messaggio all'indirizzo: techsupport@einstruction.com.

#### Assistenza tecnica software eInstruction – USA

Telefono: 480-443-2214 oppure 800-856-0732

E-mail: Techsupport@einstruction.com

### Assistenza tecnica software eInstruction – Internazionale: Europa, Medio Oriente, Africa

Telefono: +33 1 58 31 1065

E-mail: EU.Support@einstruction.com

L'assistenza tecnica su base web è disponibile su:

www.einstruction.com (US)

www.einstruction.de (Germania)

www.einstruction.fr (Francia)

www.einstruction.it (Italia)

www.einstruction.es (Spagna)

# **Appendice: Glossario**

**ANSI Lumens** — Uno standard per misurare la luminosità. Viene calcolato dividendo l'immagine di un metro quadrato in nove rettangoli uguali, misurando la lettura della lux (luminosità) al centro di ciascun rettangolo e facendo la media di questi nove punti.

**Proporzioni** — Il rapporto proporzioni più comune è 4:3 (4 a 3). I formati video e televisivi precedenti sono in formato 4:3, che significa una larghezza dell'immagine pari a 4/3 volte l'altezza.

**Luminosità** — La quantità di luce emessa da uno schermo o schermo di proiezione o proiettore. La luminosità di un proiettore è misurata in ANSI lumens.

**Temperatura colore** — La presenza di luce bianca nel colore. Una bassa temperatura di colore implica una luce calda (più gialla/rossa), mentre una temperatura alta implica una luce più fredda (più blu). L'unità standard per la temperatura colore è il Kelvin (K).

**Video componente** — Un metodo per fornire video di qualità in un formato che consiste di un segnale luminanza e di due segnali crominanza separati definiti come Y'Pb'Pr' per il componente analogico e come Y'Cb'Cr' per il componente digitale. Il video componente è disponibile sui lettori DVD.

**Video comp.** — Un segnale video che combina luminanza (luminosità), crominanza (colore), sincronismo detto "burst" (riferimento colore) e sincronia (sincronizzazione dei segnali orizzontali e verticali) in un segnale a forma d'onda trasportato da una singola coppia di cavi. Ci sono tre tipi di formati, rispettivamente NTSC, PAL e SECAM.

**Risoluzione compressa** — Se le immagini in ingresso hanno una risoluzione superiore a quella originaria del proiettore, le immagini che ne risultano saranno scalate per essere adattate alla risoluzione originaria del proiettore. La compressione di un dispositivo digitale, per natura, comporta la perdita di alcune parti dell'immagine.

**Rapporto di contrasto** — Rapporto tra i valori chiari e scuri di un'immagine, oppure il rapporto tra i loro valori minimi e massimi. Nell'industria della proiezione sono utilizzati due metodi per misurare il rapporto:

- 1 Full On/Off Misura il rapporto di luce emessa da un'immagine completamente bianca (full on) e di luce emessa di un'immagine completamente nera (full off).
- **2** *ANSI* Misura un modello di 16 rettangoli bianchi e neri alternati. La luce media emessa dei rettangoli bianchi viene suddivisa per la luce media emessa dei rettangoli neri al fine di determinare il rapporto di contrasto *ANSI*.

Il contrasto  $Full\ On/Off$  è sempre un numero maggiore del contrasto ANSI per lo stesso proiettore.

**dB**— decibel — Unità utilizzate per esprimere la differenza relativa in potenza o intensità, di solito tra due segnali acustici o elettrici, pari a dieci volte il logaritmo decimale del rapporto dei due livelli.

**Diagonale schermo** — Un metodo per misurare le dimensioni di uno schermo o di un'immagine proiettata. È la misura da un angolo a quello opposto dello schermo. Uno schermo con 9 ft (ca. 2,74 m) di altezza e 12 ft (ca. 3,66 m) di larghezza ha una diagonale di 15 ft (ca. 4,57 m). Questo documento presupporne che le dimensioni della diagonale sono per il tradizionale formato 4:3 di un'immagine del computer, come per l'esempio precedente.

**DHCP** — Dynamic Host Configuration Protocol — Un protocollo di rete che abilita un server ad assegnare automaticamente un indirizzo TCP/IP ad un dispositivo.

**DLP**<sup>®</sup> — Digital Light Processing™ — Tecnologia di visualizzazione riflettente sviluppata dalla Texas Instruments, che usa piccoli specchi controllati. La luce che passa attraverso un filtro colore è inviata agli specchi DLP che organizzano i colori RGB in un'immagine proiettata su schermo, tecnica nota anche come DMD.

**DMD** — Digital Micro-Mirror Device — Ciascun DMD consiste di migliaia di micro-specchi in lega d'alluminio che hanno la capacità di inclinarsi e che sono montati su una testina nascosta.

**DNS** — Domain Name System — Un servizio Internet che traduce i nomi dei domini in indirizzi IP.

**Lunghezza focale** — La distanza dalla superficie di un obiettivo al suo punto focale.

**Frequenza** — È il rapporto di ripetizione in cicli per secondo dei segnali elettrici. Misurata in Hz (Hertz).

**HDCP** — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Una specifica sviluppata dalla Intel™ Corporation per proteggere i contenuti digitali sulle interfacce digitali come DVI e HDMI.

**HDMI** — High-Definition Multimedia Interface — HDMI trasporta su un singolo connettore sia video ad alta definizione non compresso insieme all'audio digitale, sia dati di controllo del dispositivo.

**Hz (Hertz)** — Unità di frequenza.

**IEEE802.11** — Una serie di standard per la comunicazione WLAN (Wireless Local Area Network). 802.11b/g usa la banda 2,4 GHz.

**Correzione distorsione** — Dispositivo che corregge la distorsione (solitamente un effetto a trapezio con la parte superiore dell'immagine più larga della parte inferiore) di n'immagine proiettata provocata da un'angolazione proiettore/schermo inappropriata.

**Distanza massima** — La distanza dallo schermo alla quale il proiettore può proiettare un'immagine utile (sufficientemente luminosa) in una stanza completamente buia.

**Dimensioni massime immagine** — L'immagine più grande che il proiettore può proiettare in una stanza buia. Di solito è limitata dalla gamma focale dell'obiettivo.

**Distanza minima** — La posizione più vicina allo schermo alla quale il proiettore riesce a mettere a fuoco un'immagine.

**NTSC** — National Television Standards Committee. Standard nordamericano per i video e la trasmissione, con formato video da 525 linee a 30 fotogrammi al secondo.

**PAL** — Phase Alternating Line. Standard europeo per i video e la trasmissione, con formato video da 625 linee a 25 fotogrammi al secondo.

**Inversione immagine** — Funzione che permette di capovolgere l'immagine orizzontalmente. Quando utilizzata in un ambiente di proiezione anteriore normale, testo, grafica e il resto viene visualizzato al contrario. L'immagine inversa è utilizzate per la proiezione da dietro.

**RGB** — Red, Green, Blue — solitamente usato per descrivere un monitor che necessita di segnali separati per ciascuno dei tre colori.

**S-Video** — Uno standard di trasmissione video che usa un connettore mini-DIN 4-pin per inviare le informazioni video su due cavi di segnale chiamati luminanza (luminosità, Y) e crominanza (colore, C). S-video è definito anche Y/C.

**SECAM** — Uno standard di trasmissione Francese ed internazione per video e trasmissione, molto simile al PAL ma con metodi diversi d'invio delle informazioni colore.

**SSID** — Service Set Identifiers — Un nome usato per identificare la WLAN particolare alla quale l'utente vuole collegarsi.

**SVGA** — Super Video Graphics Array — 800 x 600 pixel.

**SXGA** — Super Extended Graphics Array — 1280 x 1024 pixel.

**UXGA** — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 pixel.

**VGA** — Video Graphics Array — 640 x 480 pixel.

**WEP** — Wired Equivalent Privacy — Questo è un metodo per codificare i dati di comunicazione. La chiave di codifica è creata e notificata solo all'utente che comunica, quindi i dati di comunicazione non possono essere decodificati da terzi.

**XGA** — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 pixel.

**WXGA** — Wide Extended Graphics Array — 1280 x 800 pixel.

**Obiettivo zoom** — Obiettivo con una lunghezza focale variabile che consente all'operatore di ingrandire o ridurre l'immagine visualizzata.

**Capacità obiettivo zoom** — È la capacità compresa tra l'immagine più piccole e quella più grande che un obiettivo può proiettare da una distanza fissa. Ad esempio, un rapporto obiettivo zoom pari a 1,4:1 significa che un'immagine da 10 cm senza zoom diventa un'immagine da 14 cm con massimo zoom.

# Indice

A	Collegamento mediante un cavo
Accensione/spegnimento del proiettore Accensione del proiettore 29 Spegnimento del proiettore 29 assistenza contattare Dell 125	composito 21  Connessione al puntatore interattivo  Cavo di alimentazione 27  Cavo USB-A a USB-B mini 27  Cavo VGA a VGA 27  Connettore 12 V DC 27  Puntatore interattivo 27
C	Schermo di proiezione motorizzato 27
Collegamento del proiettore al computer 15 Cavo da USB a USB 15	Contattare Dell 7, 111, 116
Cavo da USB-A a USB-B 18 Cavo da VGA a VGA 15, 16 Cavo da VGA a YPbPr 22 Cavo di alimentazione 15, 16, 17, 18, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26	D Dell contattare 125
Cavo HDMI 23, 24, 26 Cavo RS232 17 Cavo S-Video 20	numeri di telefono 125
Cavo video composito 21 Collegamento ad un computer mediante cavo RS232 17, 18 Collegamento con un cavo S-video 20 Collegamento mediante cavo HDMI 23 Collegamento mediante un cavo component 22	OSD 51 AVANZATE 54 GUIDA 72 INGRESSO AUDIO 54 LINGUA 72 LUMIN./CONTR. 53 Menu principale 51

MOD. VIDEO 53 ORIGINE D'INPUT 51 ORIGINE D'INPUT - Display multiplo 52 REG. AUTOM. 52 VOLUME 54	USB mini per telecomando mouse, funzione Interazione e aggiornamento del firmware. 12 Uscita VGA-A (collegamento al monitor) 12
Pannello di controllo 34	Puntatore interattivo Connettore aggiornamento firmware 10
Porte di collegamento Barra di protezione 12 Connettore cavo d'alimentazione 12 Connettore di ingresso VGA-A (D-sub) 12 Connettore display USB tipo B 12	Connettore USB mini per il caricamento 10 Indicatori LED 10 Interruttore d'alimentazione 10 Obiettivo 10 Pannello di controllo 10 Passante cinghietta 10 Pennino sostituibile 10
Connettore HDMI 12 Connettore ingresso audio-A 12 Connettore ingresso canale destro Audio-B 12 Connettore ingresso canale sinistro Audio-B 12 Connettore ingresso VGA-B (D-sub) 12 Connettore microfono 12 Connettore RJ45 12 Connettore RS232 12 Connettore S-Video 12 Connettore uscita CC a +12 V 12	R Regolazione dell'immagine proiettata 30 abbassare il proiettore Rotellina di regolazione dell'inclinazione 30 Regolazione dell'altezza del proiettore 30 Regolazione della messa a fuoco del proiettore 31 Ghiera di messa a fuoco 31
Connettore video composito 12 Connettore visualizzatore USB tipo A 12 Fessura di sicurezza per cavi 12	Risoluzione dei problemi 108 Contattare Dell 108

#### S

Sostituzione della lampada 116

Specifiche tecniche Alimentatore 118 Ambiente 119

Audio 119

Audio 119

Colori visualizzabili 118

Compatibilità video 118

Connettori I/O 120

Consumo 118

Dimensione dello schermo di

proiezione 118

Dimensioni 119

Distanza di proiezione 118

Livello di disturbo 119

Luminosità 118

Numero di pixel 118

Obiettivo di proiezione 118

Peso 119

Protocollo RS232 122

Rapporto di contrasto 118

Uniformità 118

Valvola luminosa 118

Velocità ruota dei colori 118

### T

Telecomando 36

Ricevitore a infrarossi 34

### U

Unità principale 9

Copertura lampada 9

Dispositivo di messa a fuoco 9

Obiettivo 9 Pannello di controllo 9 Ricevitori infrarossi 9